# Spring Framework Overview

(Version 5.0.20.RELEASE)

Spring ایجاد برنامه های سازمانی جاوا را آسان می کند. با پشتیبانی از Groovy و Kotlin به‌عنوان زبان‌های جایگزین در JVM، و با انعطاف‌پذیری برای ایجاد انواع معماری‌ها بسته به نیازهای یک برنامه، هر آنچه را که برای پذیرش زبان جاوا در یک محیط سازمانی نیاز دارید، فراهم می‌کند. از Spring Framework 5.0، Spring به JDK 8+ (Java SE 8+) نیاز دارد و از قبل از JDK 9 پشتیبانی خارج از جعبه را فراهم می کند.

Spring طیف گسترده ای از سناریوهای کاربردی را پشتیبانی می کند. در یک شرکت بزرگ، برنامه‌ها اغلب برای مدت طولانی وجود دارند و باید روی یک JDK و سرور برنامه‌ای اجرا شوند که چرخه ارتقا آن خارج از کنترل توسعه‌دهنده است. برخی دیگر ممکن است به صورت یک jar با سرور تعبیه شده اجرا شوند، احتمالاً در یک محیط ابری. با این حال، برخی دیگر ممکن است برنامه‌های مستقل باشند (مانند بارهای کاری دسته‌ای یا یکپارچه) که نیازی به سرور ندارند.

بهار منبع باز است. دارای یک جامعه بزرگ و فعال است که بازخورد مستمری را بر اساس طیف متنوعی از موارد استفاده در دنیای واقعی ارائه می دهد. این به بهار کمک کرده است تا در مدت زمان طولانی با موفقیت تکامل یابد.

## 1. What We Mean by "Spring"

اصطلاح "بهار" به معنای چیزهای متفاوت در زمینه های مختلف است. می توان از آن برای اشاره به خود پروژه Spring Framework استفاده کرد، جایی که همه چیز از آنجا شروع شد. با گذشت زمان، پروژه‌های بهار دیگری در بالای چارچوب Spring ساخته شده‌اند. اغلب، وقتی مردم می گویند "بهار"، منظور آنها کل خانواده پروژه ها است. این مستندات مرجع بر اساس تمرکز دارد: خود چارچوب بهار.

Spring Framework به ماژول ها تقسیم می شود. برنامه ها می توانند ماژول های مورد نیاز خود را انتخاب کنند. در قلب ماژول های core container، از جمله مدل پیکربندی و مکانیزم تزریق وابستگی قرار دارند. فراتر از آن، Spring Framework پشتیبانی اساسی برای معماری‌های کاربردی مختلف، از جمله پیام‌رسانی، داده‌های تراکنش و پایداری، و وب فراهم می‌کند. همچنین شامل چارچوب وب Spring MVC مبتنی بر Servlet و به طور موازی، چارچوب وب واکنشی Spring WebFlux است.

نکته ای در مورد ماژول ها: جارهای فریمورک Spring اجازه استقرار در مسیر ماژول JDK 9 ("Jigsaw") را می دهند. برای استفاده در برنامه‌های دارای قابلیت Jigsaw، شیشه‌های Spring Framework 5 دارای ورودی‌های مانیفست «Automatic-Module-Name» هستند که نام‌های ماژول در سطح زبان پایدار («spring.core»، «spring.context» و غیره) را مستقل از آرتیفکت jar تعریف می‌کنند. نام‌ها (شیشه‌ها از الگوی نام‌گذاری یکسانی با "-" به جای "." پیروی می‌کنند، به عنوان مثال، "spring-core" و "spring-context"). البته، جارهای فریمورک Spring به خوبی در مسیر کلاس در JDK 8 و 9 کار می کنند.

## 2. History of Spring and the Spring Framework

بهار در سال 2003 به عنوان پاسخی به پیچیدگی مشخصات اولیه J2EE به وجود آمد. در حالی که برخی جاوا EE و Spring را با هم رقابت می کنند، Spring در واقع مکمل جاوا EE است. مدل برنامه نویسی Spring مشخصات پلت فرم Java EE را در بر نمی گیرد. بلکه با مشخصات فردی با دقت انتخاب شده از چتر EE ادغام می شود

Servlet API (JSR 340)

WebSocket API (JSR 356)

Concurrency Utilities (JSR 236)

JSON Binding API (JSR 367)

Bean Validation (JSR 303)

JPA (JSR 338)

JMS (JSR 914)

as well as JTA/JCA setups for transaction coordination, if necessary.

چارچوب Spring همچنین از مشخصات Dependency Injection (JSR 330) و Common Annotations (JSR 250) پشتیبانی می کند، که توسعه دهندگان برنامه ممکن است به جای مکانیسم های خاص Spring ارائه شده توسط Spring Framework استفاده کنند.

از Spring Framework 5.0، Spring حداقل به سطح Java EE 7 (به عنوان مثال Servlet 3.1+، JPA 2.1+) نیاز دارد - در حالی که در عین حال یکپارچه سازی خارج از جعبه با API های جدیدتر در سطح Java EE 8 ارائه می کند. (به عنوان مثال Servlet 4.0، JSON Binding API) هنگامی که در زمان اجرا با آن مواجه می شوید. این امر اسپرینگ را کاملاً با به عنوان مثال سازگار نگه می دارد. Tomcat 8 و 9، WebSphere 9 و JBoss EAP 7.

با گذشت زمان، نقش Java EE در توسعه اپلیکیشن تکامل یافته است. در روزهای اولیه Java EE و Spring، برنامه‌ها برای استقرار در سرور برنامه ایجاد شدند. امروزه، با کمک Spring Boot، برنامه‌ها به روشی توسعه‌دهنده و سازگار با فضای ابری ایجاد می‌شوند، با ظرف Servlet تعبیه‌شده و تغییر آن بی‌اهمیت است. از Spring Framework 5، یک برنامه WebFlux حتی از Servlet API مستقیماً استفاده نمی کند و می تواند روی سرورهایی (مانند Netty) که کانتینرهای Servlet نیستند اجرا شود.

بهار به نوآوری و تکامل خود ادامه می دهد. فراتر از چارچوب Spring، پروژه های دیگری مانند Spring Boot، Spring Security، Spring Data، Spring Cloud، Spring Batch و غیره وجود دارد. مهم است که به یاد داشته باشید که هر پروژه مخزن کد منبع، ردیاب مسئله و آهنگ انتشار خود را دارد. برای لیست کامل پروژه های Spring.io/projects را ببینید.

## 3. Design Philosophy

وقتی در مورد یک چارچوب یاد می گیرید ، مهم است که نه تنها چه کاری انجام می دهد بلکه چه اصولی را دنبال می کند. در اینجا اصول راهنما چارچوب بهار آورده شده است:

انتخاب را در هر سطح ارائه دهید. بهار به شما امکان می دهد تا هر چه زودتر تصمیمات طراحی را به تعویق بیندازید. به عنوان مثال ، شما می توانید ارائه دهندگان پایداری را از طریق پیکربندی بدون تغییر کد خود تغییر دهید. در مورد بسیاری از نگرانی های زیرساخت های دیگر و ادغام با API های شخص ثالث نیز همین مسئله صادق است.

دیدگاههای متنوعی را در خود جای دهید. بهار انعطاف پذیری را در بر می گیرد و در مورد نحوه انجام کارها نظر نمی شود. این برنامه از طیف گسترده ای از نیازهای برنامه با دیدگاه های مختلف پشتیبانی می کند.

سازگاری قوی به عقب را حفظ کنید. تکامل بهار با دقت موفق شده است تا تغییرات کمی بین نسخه ها را مجبور کند. بهار از طیف وسیعی از نسخه های JDK و کتابخانه های شخص ثالث برای تسهیل نگهداری برنامه ها و کتابخانه هایی که به بهار بستگی دارند ، پشتیبانی می کند.

در مورد طراحی API مراقبت کنید. تیم بهار فکر و زمان زیادی را برای ساخت API هایی که شهودی هستند و در بسیاری از نسخه ها و سالهای زیادی حفظ می کنند ، می گذارد.

استانداردهای بالایی را برای کیفیت کد تنظیم کنید. چارچوب بهار تأکید جدی بر Javadoc معنی دار ، فعلی و دقیق دارد. این یکی از پروژه های بسیار معدودی است که می تواند ساختار کد تمیز و بدون وابستگی دایره ای بین بسته ها را ادعا کند.

## 4. Feedback and Contributions

برای سؤالات چگونه یا مشکلات تشخیص یا اشکال زدایی ، پیشنهاد می کنیم از StackOverflow استفاده کنید ، و یک صفحه سؤالی داریم که برچسب های پیشنهادی را برای استفاده در لیست قرار می دهد. اگر کاملاً مطمئن هستید که در چارچوب بهار مشکلی وجود دارد یا می خواهید یک ویژگی را پیشنهاد دهید ، لطفاً از ردیاب شماره JIRA استفاده کنید.

اگر راه حل در ذهن دارید یا یک مشکل پیشنهادی دارید ، می توانید درخواست کشش را در GitHub ارسال کنید. با این حال ، لطفاً بخاطر داشته باشید که ، برای همه اما بی اهمیت ترین مسائل ، ما انتظار داریم بلیط در ردیاب موضوع ثبت شود ، جایی که بحث ها در آن صورت می گیرد و سابقه ای را برای مرجع بعدی باقی می گذارد.

برای اطلاعات بیشتر به دستورالعمل های صفحه پروژه کمک کننده و سطح بالا مراجعه کنید.

## 5. Getting Started

اگر به تازگی با Spring شروع کرده اید، ممکن است بخواهید با ایجاد یک برنامه مبتنی بر Spring Boot استفاده از Spring Framework را شروع کنید. Spring Boot یک راه سریع (و با نظر) برای ایجاد یک برنامه کاربردی مبتنی بر Spring آماده تولید ارائه می دهد. این بر اساس چارچوب Spring است، قرارداد را به پیکربندی ترجیح می دهد، و طراحی شده است تا شما را در سریع ترین زمان ممکن راه اندازی کند.

می‌توانید از start.spring.io برای تولید یک پروژه اساسی استفاده کنید یا یکی از راهنماهای «شروع به کار» را دنبال کنید، مانند شروع به ساخت یک وب سرویس RESTful. این راهنماها علاوه بر اینکه هضم آسان‌تری دارند، بر روی کار متمرکز هستند و اکثر آنها بر اساس Spring Boot هستند. آنها همچنین پروژه های دیگری از مجموعه بهار را پوشش می دهند که ممکن است بخواهید هنگام حل یک مشکل خاص در نظر بگیرید.

# Core Technologies

این بخش از مستندات مرجع، تمام آن فناوری‌هایی را پوشش می‌دهد که کاملاً در چارچوب Spring Framework هستند.

مهمترین آنها کانتینر Spring Framework's Inversion of Control (IoC) است. بررسی کامل ظرف IoC Spring Framework با پوشش جامع فناوری های برنامه نویسی جنبه گرا (AOP) Spring دنبال می شود. Spring Framework چارچوب AOP خود را دارد که از نظر مفهومی قابل درک است و با موفقیت 80% نیازهای AOP را در برنامه نویسی سازمانی جاوا برطرف می کند.

پوشش ادغام Spring با AspectJ (در حال حاضر غنی ترین - از نظر ویژگی ها - و مطمئناً بالغ ترین پیاده سازی AOP در فضای سازمانی جاوا) نیز ارائه شده است.

## 1. The IoC container

### 1.1. Introduction to the Spring IoC container and beans

این فصل اجرای چارچوب Spring از اصل وارونگی کنترل (IoC) [1] را پوشش می دهد. IoC همچنین به عنوان تزریق وابستگی (DI) شناخته می شود. این فرآیندی است که طی آن اشیاء وابستگی های خود را تعریف می کنند، یعنی اشیایی که با آنها کار می کنند، فقط از طریق آرگومان های سازنده، آرگومان های یک متد کارخانه، یا ویژگی هایی که روی نمونه شی پس از ساخته شدن یا بازگرداندن آن از یک متد کارخانه ای تنظیم می شوند. . سپس ظرف زمانی که لوبیا را ایجاد می کند آن وابستگی ها را تزریق می کند. این فرآیند اساساً معکوس است، از این رو Inversion of Control (IoC) نامیده می شود، که خود bean با استفاده از ساخت مستقیم کلاس ها یا مکانیزمی مانند الگوی Service Locator، نمونه یا مکان وابستگی های خود را کنترل می کند.

بسته‌های org.springframework.beans و org.springframework.context مبنایی برای کانتینر IoC Spring Framework هستند. رابط BeanFactory مکانیزم پیکربندی پیشرفته ای را ارائه می دهد که قادر به مدیریت هر نوع شی است. ApplicationContext یک رابط فرعی BeanFactory است. ادغام آسان تر با ویژگی های AOP Spring را اضافه می کند. مدیریت منابع پیام (برای استفاده در بین المللی)، انتشار رویداد. و زمینه های خاص لایه برنامه مانند WebApplicationContext برای استفاده در برنامه های کاربردی وب.

به طور خلاصه، BeanFactory چارچوب پیکربندی و عملکردهای اساسی را فراهم می کند، و ApplicationContext عملکردهای ویژه سازمانی بیشتری را اضافه می کند. ApplicationContext یک ابر مجموعه کامل از BeanFactory است و به طور انحصاری در این فصل در توضیحات کانتینر IoC Spring استفاده می شود. برای اطلاعات بیشتر در مورد استفاده از BeanFactory به جای ApplicationContext، به The BeanFactory مراجعه کنید.

در Spring، اشیایی که ستون فقرات برنامه شما را تشکیل می دهند و توسط کانتینر Spring IoC مدیریت می شوند، beans نامیده می شوند. یک لوبیا شیئی است که توسط یک کانتینر Spring IoC نمونه سازی، مونتاژ و مدیریت می شود. در غیر این صورت، یک لوبیا به سادگی یکی از بسیاری از اشیاء در برنامه شما است. لوبیاها و وابستگی‌های موجود در میان آن‌ها، در فراداده‌های پیکربندی استفاده‌شده توسط یک ظرف منعکس می‌شوند.

## 1.2. Container overview

رابط org.springframework.context.ApplicationContext نشان دهنده ظرف Spring IoC است و مسئول نمونه سازی، پیکربندی و مونتاژ دانه های فوق الذکر است. ظرف با خواندن فراداده های پیکربندی دستورالعمل های خود را در مورد مواردی که باید نمونه سازی، پیکربندی و مونتاژ شود، دریافت می کند. فراداده پیکربندی در XML، حاشیه نویسی جاوا یا کد جاوا نشان داده می شود. این به شما امکان می دهد اشیایی که برنامه شما را تشکیل می دهند و وابستگی های متقابل غنی بین چنین اشیایی را بیان کنید.

چندین پیاده سازی از رابط ApplicationContext به صورت خارج از جعبه با Spring عرضه می شود. در برنامه های مستقل ایجاد یک نمونه از ClassPathXmlApplicationContext یا FileSystemXmlApplicationContext معمول است. در حالی که XML فرمت سنتی برای تعریف فراداده پیکربندی بوده است، می‌توانید با ارائه مقدار کمی از پیکربندی XML برای فعال کردن پشتیبانی از این فرمت‌های فراداده اضافی، به ظرف دستور دهید که از حاشیه‌نویسی یا کد جاوا به عنوان قالب فراداده استفاده کند.

در اکثر سناریوهای برنامه کاربردی، برای نمونه سازی یک یا چند نمونه از یک ظرف Spring IoC، به کد کاربر صریح نیازی نیست. به عنوان مثال، در یک سناریوی برنامه وب، یک هشت خط (یا بیشتر) ساده از XML توصیفگر وب boilerplate در فایل web.xml برنامه معمولاً کافی است (نمونه سازی مناسب ApplicationContext برای برنامه های کاربردی وب را ببینید). اگر از محیط توسعه مبتنی بر Spring Tool Suite Eclipse استفاده می کنید، این پیکربندی دیگ بخار را می توان به راحتی با چند کلیک ماوس یا فشار دادن کلید ایجاد کرد.

نمودار زیر نمای سطح بالایی از نحوه عملکرد Spring است. کلاس های برنامه شما با ابرداده های پیکربندی ترکیب می شوند تا پس از ایجاد و تنظیم اولیه ApplicationContext، یک سیستم یا برنامه کاملاً پیکربندی شده و قابل اجرا داشته باشید.



#### 1.2.1. Configuration metadata

همانطور که نمودار قبل نشان می دهد، محفظه Spring IoC شکلی از فراداده پیکربندی را مصرف می کند. این فراداده پیکربندی نشان می‌دهد که چگونه شما به‌عنوان یک توسعه‌دهنده برنامه به کانتینر Spring می‌گویید که اشیاء را در برنامه شما نمونه‌سازی، پیکربندی و مونتاژ کند.

فراداده پیکربندی به طور سنتی در قالب XML ساده و شهودی ارائه می‌شود، که بیشتر این فصل از آن برای انتقال مفاهیم و ویژگی‌های کلیدی کانتینر Spring IoC استفاده می‌کند.

فراداده مبتنی بر XML تنها فرم مجاز فراداده پیکربندی نیست. خود محفظه Spring IoC کاملاً از قالبی که این فراداده پیکربندی واقعاً در آن نوشته شده است جدا شده است. این روزها بسیاری از توسعه دهندگان پیکربندی مبتنی بر جاوا را برای برنامه های Spring خود انتخاب می کنند.

فراداده مبتنی بر XML تنها فرم مجاز فراداده پیکربندی نیست. خود محفظه Spring IoC کاملاً از قالبی که این فراداده پیکربندی واقعاً در آن نوشته شده است جدا شده است. این روزها بسیاری از توسعه دهندگان پیکربندی مبتنی بر جاوا را برای برنامه های Spring خود انتخاب می کنند.

برای کسب اطلاعات در مورد استفاده از سایر اشکال فراداده با ظرف Spring، نگاه کنید به:

پیکربندی مبتنی بر حاشیه نویسی: Spring 2.5 پشتیبانی از ابرداده پیکربندی مبتنی بر حاشیه نویسی را معرفی کرد.

Java bean config: با شروع Spring 3.0، بسیاری از ویژگی های ارائه شده توسط پروژه Spring JavaConfig بخشی از چارچوب اصلی Spring Framework شدند. بنابراین شما می توانید با استفاده از جاوا به جای فایل های XML، beans را برای کلاس های برنامه خود تعریف کنید. برای استفاده از این ویژگی‌های جدید، به حاشیه‌نویسی‌های @Configuration، @Bean، @Import و @DependsOn مراجعه کنید.

پیکربندی فنری شامل حداقل یک تعریف و معمولاً بیش از یک تعریف است که ظرف باید آن را مدیریت کند. فراداده پیکربندی مبتنی بر XML این دانه‌ها را به‌عنوان عناصر <bean/> در یک عنصر سطح بالای <beans/> پیکربندی می‌کند. پیکربندی جاوا معمولاً از روش‌های حاشیه‌نویسی @Bean در یک کلاس @Configuration استفاده می‌کند.

این تعاریف bean با اشیاء واقعی که برنامه شما را تشکیل می دهند مطابقت دارد. معمولاً اشیاء لایه سرویس، اشیاء دسترسی به داده (DAO)، اشیاء ارائه مانند نمونه‌های Struts Action، اشیاء زیرساخت مانند Hibernate SessionFactories، صف‌های JMS و غیره را تعریف می‌کنید. به طور معمول، یکی اشیاء دامنه ریز را در کانتینر پیکربندی نمی کند، زیرا معمولاً مسئولیت DAO ها و منطق تجاری ایجاد و بارگذاری اشیاء دامنه است. با این حال، می توانید از ادغام Spring با AspectJ برای پیکربندی اشیایی که خارج از کنترل یک ظرف IoC ایجاد شده اند استفاده کنید. استفاده از AspectJ برای وابستگی تزریق اشیاء دامنه با Spring را ببینید.

مثال زیر ساختار اصلی فراداده های پیکربندی مبتنی بر XML را نشان می دهد:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="..." class="...">

*<!-- collaborators and configuration for this bean go here -->*

</bean>

<bean id="..." class="...">

*<!-- collaborators and configuration for this bean go here -->*

</bean>

*<!-- more bean definitions go here -->*

</beans>

خصیصه id رشته ای است که از آن برای شناسایی تعریف منحصر به فرد bean استفاده می کنید. ویژگی class نوع bean را تعریف می کند و از نام کلاس کاملاً واجد شرایط استفاده می کند. مقدار مشخصه id به اشیاء همکار اشاره دارد. XML برای ارجاع به اشیاء همکار در این مثال نشان داده نشده است. برای اطلاعات بیشتر به Dependencies مراجعه کنید.

#### 1.2.2. Instantiating a container

نمونه سازی یک کانتینر Spring IoC ساده است. مسیر یا مسیرهای ارائه‌شده به سازنده ApplicationContext در واقع رشته‌های منبعی هستند که به ظرف اجازه می‌دهند ابرداده‌های پیکربندی را از انواع منابع خارجی مانند سیستم فایل محلی، از Java CLASSPATH و غیره بارگیری کند.

ApplicationContext context = **new** ClassPathXmlApplicationContext("services.xml", "daos.xml");

پس از آشنایی با کانتینر IoC Spring، ممکن است بخواهید بیشتر در مورد انتزاع منابع Spring بدانید، همانطور که در Resources توضیح داده شده است، که مکانیزم مناسبی برای خواندن یک جریان ورودی از مکان های تعریف شده در یک نحو URI ارائه می دهد. به طور خاص، مسیرهای منبع برای ساختن زمینه های برنامه ها همانطور که در زمینه های برنامه و مسیرهای منبع توضیح داده شده است، استفاده می شود.

مثال زیر فایل پیکربندی اشیاء لایه سرویس (services.xml) را نشان می دهد:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

*<!-- services -->*

<bean id="petStore" class="org.springframework.samples.jpetstore.services.PetStoreServiceImpl">

<property name="accountDao" ref="accountDao"/>

<property name="itemDao" ref="itemDao"/>

*<!-- additional collaborators and configuration for this bean go here -->*

</bean>

*<!-- more bean definitions for services go here -->*

</beans>

مثال زیر فایل پیکربندی اشیاء لایه سرویس (services.xml) را نشان می دهد:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="accountDao"

class="org.springframework.samples.jpetstore.dao.jpa.JpaAccountDao">

*<!-- additional collaborators and configuration for this bean go here -->*

</bean>

<bean id="itemDao" class="org.springframework.samples.jpetstore.dao.jpa.JpaItemDao">

*<!-- additional collaborators and configuration for this bean go here -->*

</bean>

*<!-- more bean definitions for data access objects go here -->*

</beans>

در مثال قبل، لایه سرویس از کلاس PetStoreServiceImpl و دو شیء دسترسی به داده از نوع JpaAccountDao و JpaItemDao (براساس استاندارد نگاشت شیء/رابطه JPA) تشکیل شده است. عنصر نام ویژگی به نام ویژگی JavaBean و عنصر ref به نام تعریف دیگری از bean اشاره دارد. این پیوند بین عناصر id و ref وابستگی بین اشیاء همکار را بیان می کند. برای جزئیات پیکربندی وابستگی‌های یک شی، به Dependencies مراجعه کنید.

Composing XML-based configuration metadata

این می تواند مفید باشد که تعاریف bean چندین فایل XML را در بر گیرند. اغلب هر فایل پیکربندی XML فردی یک لایه یا ماژول منطقی در معماری شما را نشان می دهد.

شما می توانید از سازنده زمینه برنامه برای بارگذاری تعاریف bean از تمام این قطعات XML استفاده کنید. همانطور که در بخش قبل نشان داده شد، این سازنده چندین مکان منبع را می گیرد. از طرف دیگر، از یک یا چند مورد از عنصر <import/> برای بارگیری تعاریف bean از یک فایل یا فایل دیگر استفاده کنید. مثلا:

<beans>

<import resource="services.xml"/>

<import resource="resources/messageSource.xml"/>

<import resource="/resources/themeSource.xml"/>

<bean id="bean1" class="..."/>

<bean id="bean2" class="..."/>

</beans>

در مثال قبلی، تعاریف خارجی bean از سه فایل بارگذاری می‌شوند: services.xml، messageSource.xml، و themeSource.xml. همه مسیرهای مکان نسبت به فایل تعریفی هستند که وارد کردن را انجام می دهد، بنابراین services.xml باید در همان دایرکتوری یا مکان کلاس مسیر با فایلی که وارد کردن را انجام می دهد، قرار داشته باشد، در حالی که messageSource.xml و themeSource.xml باید در یک مکان منابع زیر مکان قرار داشته باشند. از فایل وارد کننده همانطور که می بینید، یک اسلش پیشرو نادیده گرفته می شود، اما با توجه به نسبی بودن این مسیرها، بهتر است که به هیچ وجه از اسلش استفاده نکنید. محتویات فایل‌هایی که وارد می‌شوند، از جمله عنصر سطح بالای <beans/>، باید طبق طرح Spring دارای تعاریف معتبر XML bean باشند.

ارجاع فایل ها در فهرست های والد با استفاده از مسیر نسبی "../" امکان پذیر است، اما توصیه نمی شود. انجام این کار باعث ایجاد وابستگی به فایلی می شود که خارج از برنامه فعلی است. به طور خاص، این مرجع برای URL های "classpath:" توصیه نمی شود (به عنوان مثال، "classpath:../services.xml")، که در آن فرآیند حل زمان اجرا "نزدیک ترین" ریشه classpath را انتخاب می کند و سپس به فهرست اصلی آن نگاه می کند. تغییرات پیکربندی Classpath ممکن است منجر به انتخاب دایرکتوری متفاوت و نادرستی شود.

همیشه می‌توانید از مکان‌های منابع کاملاً واجد شرایط به جای مسیرهای نسبی استفاده کنید: به عنوان مثال، "file:C:/config/services.xml" یا "classpath:/config/services.xml". با این حال، توجه داشته باشید که پیکربندی برنامه خود را به مکان های مطلق خاصی متصل می کنید. به طور کلی ترجیح داده می شود که برای چنین مکان های مطلق، یک جهت غیر مستقیم حفظ شود، به عنوان مثال، از طریق متغیرهای "${…​}" که در زمان اجرا با ویژگی های سیستم JVM حل می شوند.

دستورالعمل واردات یک ویژگی است که توسط خود فضای نام beans ارائه شده است. ویژگی های پیکربندی بیشتر فراتر از تعاریف ساده bean در مجموعه ای از فضاهای نام XML ارائه شده توسط Spring، به عنوان مثال، موجود است. فضای نام "context" و "util".

دستورالعمل واردات یک ویژگی است که توسط خود فضای نام beans ارائه شده است. ویژگی های پیکربندی بیشتر فراتر از تعاریف ساده bean در مجموعه ای از فضاهای نام XML ارائه شده توسط Spring، به عنوان مثال، موجود است. فضای نام "context" و "util".

The Groovy Bean Definition DSL

به عنوان مثالی دیگر برای ابرداده های پیکربندی خارجی، تعاریف bean را می توان در Spring's Groovy Bean Definition DSL، همانطور که از چارچوب Grails شناخته می شود، بیان کرد. به طور معمول، چنین پیکربندی در یک فایل ".groovy" با ساختاری به شرح زیر است:

beans {

dataSource(BasicDataSource) {

driverClassName = "org.hsqldb.jdbcDriver"

url = "jdbc:hsqldb:mem:grailsDB"

username = "sa"

password = ""

settings = [mynew:"setting"]

}

sessionFactory(SessionFactory) {

dataSource = dataSource

}

myService(MyService) {

nestedBean = { AnotherBean bean ->

dataSource = dataSource

}

}

}

این سبک پیکربندی تا حد زیادی معادل تعاریف XML Bean است و حتی از فضاهای نام پیکربندی XML Spring پشتیبانی می‌کند. همچنین اجازه می دهد تا فایل های تعریف XML bean را از طریق دستورالعمل "importBeans" وارد کنید.

#### 1.2.3. Using the container

ApplicationContext رابطی برای یک کارخانه پیشرفته است که قادر به حفظ رجیستری از دانه های مختلف و وابستگی های آنها است. با استفاده از روش T getBean(String name, Class<T> requiredType) می توانید نمونه هایی از bean های خود را بازیابی کنید.

ApplicationContext شما را قادر می سازد تا تعاریف bean را بخوانید و به صورت زیر به آنها دسترسی داشته باشید:

*// create and configure beans*

ApplicationContext context = **new** ClassPathXmlApplicationContext("services.xml", "daos.xml");

*// retrieve configured instance*

PetStoreService service = context.getBean("petStore", PetStoreService.class);

*// use configured instance*

List<String> userList = service.getUsernameList();

با پیکربندی Groovy، bootstrapping بسیار شبیه به نظر می رسد، فقط یک کلاس پیاده سازی زمینه متفاوت که Groovy-aware است (اما تعاریف XML bean را نیز درک می کند):

ApplicationContext context = **new** GenericGroovyApplicationContext("services.groovy", "daos.groovy");

منعطف ترین نوع GenericApplicationContext در ترکیب با نمایندگان خواننده است، به عنوان مثال. با XmlBeanDefinitionReader برای فایل های XML:

GenericApplicationContext context = **new** GenericApplicationContext();

**new** XmlBeanDefinitionReader(context).loadBeanDefinitions("services.xml", "daos.xml");

context.refresh();

یا با GroovyBeanDefinitionReader برای فایل های Groovy:

GenericApplicationContext context = **new** GenericApplicationContext();

**new** GroovyBeanDefinitionReader(context).loadBeanDefinitions("services.groovy", "daos.groovy");

context.refresh();

چنین نمایندگان خواننده را می توان در همان ApplicationContext با هم ترکیب کرد و در صورت تمایل، تعاریف bean را از منابع پیکربندی متنوع خواند.

سپس می توانید از getBean برای بازیابی نمونه هایی از لوبیاهای خود استفاده کنید. رابط ApplicationContext چند روش دیگر برای بازیابی لوبیا دارد، اما در حالت ایده آل کد برنامه شما هرگز نباید از آنها استفاده کند. در واقع، کد برنامه شما نباید به هیچ وجه به متد ()getBean فراخوانی کند، و بنابراین اصلاً وابستگی به API های Spring نداشته باشد. به عنوان مثال، ادغام Spring با چارچوب‌های وب، تزریق وابستگی را برای اجزای مختلف چارچوب وب مانند کنترل‌کننده‌ها و دانه‌های مدیریت‌شده با JSF فراهم می‌کند و به شما این امکان را می‌دهد که وابستگی به یک Bean خاص را از طریق ابرداده (مثلاً یک حاشیه‌نویسی سیم‌کشی خودکار) اعلام کنید.

## 1.3. Bean overview

ظرف Spring IoC یک یا چند لوبیا را مدیریت می کند. این دانه‌ها با ابرداده‌های پیکربندی که به کانتینر ارائه می‌دهید، ایجاد می‌شوند، به عنوان مثال، در قالب تعاریف XML <bean/>.

در خود ظرف، این تعاریف bean به عنوان اشیاء BeanDefinition نشان داده می‌شوند که شامل (در میان اطلاعات دیگر) فوق داده‌های زیر است:

نام کلاس واجد شرایط بسته: معمولاً کلاس پیاده سازی واقعی bean تعریف می شود.

عناصر پیکربندی رفتاری Bean، که بیان می‌کند که bean چگونه باید در کانتینر رفتار کند (محدوده، تماس‌های چرخه حیات، و غیره).

ارجاع به دانه های دیگری که برای انجام کار لوبیا مورد نیاز است. به این مراجع همکار یا وابستگی نیز می گویند.

سایر تنظیمات پیکربندی برای تنظیم در شی جدید ایجاد شده، به عنوان مثال، تعداد اتصالات برای استفاده در یک Bean که یک مخزن اتصال را مدیریت می کند، یا محدودیت اندازه استخر.

این ابرداده به مجموعه ای از ویژگی ها ترجمه می شود که هر تعریف bean را تشکیل می دهد.

| Table 1. The bean definition | |
| --- | --- |
| **Property** | **Explained in…​** |
| class | [Instantiating beans](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-class) |
| name | [Naming beans](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-beanname) |
| scope | [Bean scopes](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes) |
| constructor arguments | [Dependency Injection](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-collaborators) |
| properties | [Dependency Injection](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-collaborators) |
| autowiring mode | [Autowiring collaborators](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-autowire) |
| lazy-initialization mode | [Lazy-initialized beans](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lazy-init) |
| initialization method | [Initialization callbacks](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-initializingbean) |
| destruction method | [Destruction callbacks](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-lifecycle-disposablebean) |
|  |  |

علاوه بر تعاریف bean که حاوی اطلاعاتی در مورد نحوه ایجاد یک bean خاص است، پیاده سازی های ApplicationContext همچنین اجازه ثبت اشیاء موجود را که خارج از کانتینر توسط کاربران ایجاد می شوند را می دهد. این کار با دسترسی به BeanFactory ApplicationContext از طریق متد getBeanFactory() انجام می شود که اجرای BeanFactory DefaultListableBeanFactory را برمی گرداند. DefaultListableBeanFactory این ثبت را از طریق متدهای registerSingleton(..) و registerBeanDefinition(..) پشتیبانی می کند. با این حال، برنامه‌های کاربردی معمولی تنها با لوبیاهایی که از طریق تعاریف متادیتا bean تعریف شده‌اند، کار می‌کنند.

فراداده‌های Bean و نمونه‌های تک‌تنه ارائه‌شده به‌صورت دستی باید در اسرع وقت ثبت شوند تا ظرف به درستی درباره آنها در طول سیم‌کشی خودکار و سایر مراحل درون‌نگاری استدلال کند. در حالی که نادیده گرفتن ابرداده‌های موجود و نمونه‌های singleton موجود تا حدی پشتیبانی می‌شود، ثبت bean جدید در زمان اجرا (همزمان با دسترسی زنده به کارخانه) به طور رسمی پشتیبانی نمی‌شود و ممکن است منجر به استثناهای دسترسی همزمان و/یا حالت ناسازگار در ظرف bean شود. .

### 1.3.1. Naming beans

هر لوبیا یک یا چند شناسه دارد. این شناسه ها باید در ظرفی که لوبیا را میزبانی می کند منحصر به فرد باشد. یک لوبیا معمولاً فقط یک شناسه دارد، اما اگر به بیش از یک شناسه نیاز داشته باشد، موارد اضافی را می توان نام مستعار در نظر گرفت.

در فراداده پیکربندی مبتنی بر XML، از ویژگی‌های id و/یا نام برای تعیین شناسه(های) bean استفاده می‌کنید. ویژگی id به شما امکان می دهد دقیقا یک شناسه را مشخص کنید. معمولاً این نام‌ها حروف عددی هستند ("myBean"، "fooService"، و غیره)، اما ممکن است شامل کاراکترهای خاصی نیز باشند. اگر می‌خواهید نام‌های مستعار دیگری را به bean معرفی کنید، می‌توانید آن‌ها را در ویژگی name که با کاما (،)، نقطه ویرگول (;) یا فاصله سفید از هم جدا شده‌اند، مشخص کنید. به عنوان یک یادداشت تاریخی، در نسخه های قبل از Spring 3.1، ویژگی id به عنوان یک نوع xsd:ID تعریف شده بود که کاراکترهای ممکن را محدود می کرد. از 3.1، به عنوان یک نوع xsd:string تعریف شده است. توجه داشته باشید که منحصر به فرد بودن شناسه bean هنوز توسط کانتینر اعمال می شود، البته دیگر توسط تجزیه کننده های XML اعمال نمی شود.

شما نیازی به ارائه نام یا شناسه برای لوبیا ندارید. اگر هیچ نام یا شناسه ای به صراحت ارائه نشده باشد، ظرف یک نام منحصر به فرد برای آن لوبیا ایجاد می کند. با این حال، اگر می‌خواهید به آن bean با نام اشاره کنید، از طریق استفاده از عنصر ref یا جستجوی سبک Service Locator، باید یک نام ارائه کنید. انگیزه های عدم ارائه نام مربوط به استفاده از ایننر لوبیا و همکاران سیم کشی خودکار است.

Bean Naming Conventions

قرارداد استفاده از قرارداد استاندارد جاوا برای مثال نام فیلدها هنگام نامگذاری دانه ها است. یعنی نام لوبیا با حروف کوچک شروع می شود و از آن به بعد شتری است. نمونه هایی از این نام ها (بدون نقل قول) 'accountManager'، 'accountService'، 'userDao'، 'loginController' و غیره خواهد بود.

نام گذاری دانه ها به طور مداوم پیکربندی شما را برای خواندن و درک آسان تر می کند، و اگر از Spring AOP استفاده می کنید، هنگام اعمال توصیه به مجموعه ای از دانه های مرتبط با نام کمک زیادی می کند.

با اسکن کامپوننت در مسیر کلاس، Spring نام‌های bean را برای مؤلفه‌های بدون نام تولید می‌کند، از قوانین بالا پیروی می‌کند: اساساً، نام کلاس ساده را می‌گیرد و کاراکتر اولیه آن را به حروف کوچک تبدیل می‌کند. با این حال، در حالت خاص (غیر معمول) که بیش از یک کاراکتر وجود دارد و هر دو کاراکتر اول و دوم بزرگ هستند، پوشش اصلی حفظ می‌شود. اینها همان قوانینی هستند که توسط java.beans.Introspector.decapitalize (که Spring در اینجا از آن استفاده می کند) تعریف شده است.

Aliasing a bean outside the bean definition

در خود تعریف bean، با استفاده از ترکیبی از حداکثر یک نام مشخص شده توسط ویژگی id، و هر تعداد نام دیگر در ویژگی name، می توانید بیش از یک نام برای bean ارائه دهید. این نام‌ها می‌توانند نام مستعار معادل همان bean باشند، و برای برخی موقعیت‌ها مفید هستند، مانند اجازه دادن به هر جزء در یک برنامه کاربردی برای ارجاع به یک وابستگی مشترک با استفاده از نام bean که مختص خود آن جزء است.

با این حال، مشخص کردن همه نام‌های مستعار که در آن bean واقعاً تعریف شده است، همیشه کافی نیست. گاهی اوقات توصیه می شود نام مستعار برای یک لوبیا معرفی شود که در جای دیگری تعریف شده است. معمولاً در سیستم‌های بزرگ که پیکربندی بین هر زیرسیستم تقسیم می‌شود، هر زیرسیستم مجموعه‌ای از تعاریف شی خاص خود را دارد. در فراداده پیکربندی مبتنی بر XML، می‌توانید از عنصر <alias/> برای انجام این کار استفاده کنید.

<alias name="fromName" alias="toName"/>

در این مورد، یک لوبیا (در همان ظرف) با نام fromName نیز ممکن است پس از استفاده از این تعریف مستعار، به عنوان toName نامیده شود.

به عنوان مثال، فراداده پیکربندی برای زیرسیستم A ممکن است به یک DataSource با نام subsystemA-dataSource اشاره کند. فراداده پیکربندی برای زیرسیستم B ممکن است به یک DataSource با نام subsystemB-dataSource اشاره کند. هنگام نوشتن برنامه اصلی که از هر دو زیرسیستم استفاده می کند، برنامه اصلی به DataSource با نام myApp-dataSource اشاره می کند. برای اینکه هر سه نام به یک شی اشاره داشته باشند، می توانید تعاریف نام مستعار زیر را به فراداده پیکربندی اضافه کنید:

<alias name="myApp-dataSource" alias="subsystemA-dataSource"/>

<alias name="myApp-dataSource" alias="subsystemB-dataSource"/>

Java-configuration

اگر از پیکربندی جاوا استفاده می‌کنید، می‌توان از حاشیه‌نویسی @Bean برای ارائه نام‌های مستعار استفاده کرد، برای جزئیات بیشتر به استفاده از حاشیه‌نویسی @Bean مراجعه کنید.

### 1.3.2. Instantiating beans

تعریف لوبیا در اصل دستور العمل ایجاد یک یا چند شی است. کانتینر در صورت درخواست از دستور العمل یک لوبیای نامگذاری شده نگاه می کند و از ابرداده پیکربندی محصور شده توسط آن تعریف لوبیا برای ایجاد (یا به دست آوردن) یک شیء واقعی استفاده می کند.

اگر از ابرداده پیکربندی مبتنی بر XML استفاده می کنید ، نوع (یا کلاس) شیء را که باید در ویژگی کلاس عنصر <bean/> فوری شود ، مشخص می کنید. این ویژگی کلاس ، که در داخل یک ویژگی کلاس در نمونه Beandefinition است ، معمولاً اجباری است. (برای استثنائات ، با استفاده از یک روش کارخانه نمونه و وراثت تعریف لوبیا به فوری مراجعه کنید.) شما از یکی از دو روش از ویژگی کلاس استفاده می کنید:

به طور معمول ، برای مشخص کردن کلاس لوبیا در موردی که خود ظرف به طور مستقیم لوبیا را با فراخوانی سازنده خود به طور انعکاس ، تا حدودی معادل کد جاوا با استفاده از اپراتور جدید ایجاد می کند ، ایجاد می شود.

برای مشخص کردن کلاس واقعی حاوی روش کارخانه استاتیک که برای ایجاد جسم مورد استفاده قرار می گیرد ، در مورد کمتر متداول که ظرف یک روش کارخانه استاتیک را در یک کلاس فراخوانی می کند تا لوبیا ایجاد شود. نوع شیء که از فراخوانی روش کارخانه استاتیک برگشته است ممکن است همان کلاس یا کلاس دیگری باشد.

Inner class names

تعریف لوبیا در اصل دستور العمل ایجاد یک یا چند شی است. کانتینر در صورت درخواست از دستور العمل یک لوبیای نامگذاری شده نگاه می کند و از ابرداده پیکربندی محصور شده توسط آن تعریف لوبیا برای ایجاد (یا به دست آوردن) یک شیء واقعی استفاده می کند.

اگر از ابرداده پیکربندی مبتنی بر XML استفاده می کنید ، نوع (یا کلاس) شیء را که باید در ویژگی کلاس عنصر <bean/> فوری شود ، مشخص می کنید. این ویژگی کلاس ، که در داخل یک ویژگی کلاس در نمونه Beandefinition است ، معمولاً اجباری است. (برای استثنائات ، با استفاده از یک روش کارخانه نمونه و وراثت تعریف لوبیا به فوری مراجعه کنید.) شما از یکی از دو روش از ویژگی کلاس استفاده می کنید:

به طور معمول ، برای مشخص کردن کلاس لوبیا در موردی که خود ظرف به طور مستقیم لوبیا را با فراخوانی سازنده خود به طور انعکاس ، تا حدودی معادل کد جاوا با استفاده از اپراتور جدید ایجاد می کند ، ایجاد می شود.

برای مشخص کردن کلاس واقعی حاوی روش کارخانه استاتیک که برای ایجاد جسم مورد استفاده قرار می گیرد ، در مورد کمتر متداول که ظرف یک روش کارخانه استاتیک را در یک کلاس فراخوانی می کند تا لوبیا ایجاد شود. نوع شیء که از فراخوانی روش کارخانه استاتیک برگشته است ممکن است همان کلاس یا کلاس دیگری باشد.

Instantiation with a constructor

وقتی یک bean با رویکرد سازنده ایجاد می‌کنید، همه کلاس‌های عادی توسط Spring قابل استفاده و سازگار هستند. یعنی کلاسی که توسعه می‌یابد نیازی به پیاده‌سازی رابط‌های خاص یا کدگذاری به روش خاصی ندارد. صرفاً مشخص کردن کلاس bean کافی است. با این حال، بسته به نوع IoC که برای آن Bean خاص استفاده می‌کنید، ممکن است به یک سازنده پیش‌فرض (خالی) نیاز داشته باشید.

کانتینر Spring IoC می تواند تقریباً هر کلاسی را که می خواهید مدیریت کند، مدیریت کند. این به مدیریت جاوابین واقعی محدود نمی شود. اکثر کاربران Spring JavaBeans واقعی را تنها با سازنده پیش‌فرض (بدون آرگومان) و تنظیم‌کننده‌ها و دریافت‌کننده‌های مناسب که بر اساس ویژگی‌های موجود در ظرف مدل‌سازی شده‌اند، ترجیح می‌دهند. همچنین می‌توانید کلاس‌های عجیب‌تری به سبک غیر لوبیا در ظرف خود داشته باشید. به عنوان مثال، اگر شما نیاز به استفاده از یک استخر اتصال قدیمی دارید که مطلقاً با مشخصات JavaBean مطابقت ندارد، Spring می‌تواند آن را نیز مدیریت کند.

با فراداده پیکربندی مبتنی بر XML می توانید کلاس bean خود را به صورت زیر مشخص کنید:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"/>

<bean name="anotherExample" class="examples.ExampleBeanTwo"/>

برای جزئیات در مورد مکانیسم ارائه آرگومان‌ها به سازنده (در صورت نیاز) و تنظیم ویژگی‌های نمونه شی پس از ساخته شدن شی، به تزریق وابستگی‌ها مراجعه کنید.

Instantiation with a static factory method

هنگام تعریف bean که با روش کارخانه ایستا ایجاد می کنید، از ویژگی class برای تعیین کلاس حاوی متد static factory و از ویژگی با نام factory-method برای تعیین نام خود متد کارخانه استفاده می کنید. شما باید بتوانید این متد را فراخوانی کنید (با آرگومان های اختیاری همانطور که در ادامه توضیح داده شد) و یک شی زنده را برگردانید، که متعاقباً طوری رفتار می شود که گویی از طریق سازنده ایجاد شده است. یکی از کاربردهای چنین تعریفی، فراخوانی کارخانه‌های استاتیک در کدهای قدیمی است.

تعریف bean زیر مشخص می کند که bean با فراخوانی یک روش کارخانه ایجاد می شود. تعریف نوع (کلاس) شیء برگشتی را مشخص نمی کند، فقط کلاس حاوی متد کارخانه را مشخص می کند. در این مثال، متد ()createInstance باید یک متد ثابت باشد.

<bean id="clientService"

class="examples.ClientService"

factory-method="createInstance"/>

**public** **class** **ClientService** {

**private** **static** ClientService clientService = **new** ClientService();

**private** ClientService() {}

**public** **static** ClientService createInstance() {

**return** clientService;

}

}

برای جزئیات بیشتر درباره مکانیسم ارائه آرگومان‌های (اختیاری) به روش کارخانه و تنظیم ویژگی‌های نمونه شی پس از بازگرداندن شی از کارخانه، به جزئیات وابستگی‌ها و پیکربندی مراجعه کنید.

Instantiation using an instance factory method

مشابه نمونه سازی از طریق روش کارخانه ایستا، نمونه سازی با روش کارخانه نمونه از یک روش غیر استاتیک از یک دانه موجود از ظرف برای ایجاد یک دانه جدید فراخوانی می کند. برای استفاده از این مکانیسم، صفت کلاس را خالی بگذارید، و در ویژگی factory-bean، نام یک bean را در ظرف فعلی (یا والد/اجداد) که حاوی متد نمونه‌ای است که قرار است برای ایجاد شیء فراخوانی شود، مشخص کنید. نام خود روش کارخانه را با ویژگی factory-method تنظیم کنید.

*<!-- the factory bean, which contains a method called createInstance() -->*

<bean id="serviceLocator" class="examples.DefaultServiceLocator">

*<!-- inject any dependencies required by this locator bean -->*

</bean>

*<!-- the bean to be created via the factory bean -->*

<bean id="clientService"

factory-bean="serviceLocator"

factory-method="createClientServiceInstance"/>

**public** **class** **DefaultServiceLocator** {

**private** **static** ClientService clientService = **new** ClientServiceImpl();

**public** ClientService createClientServiceInstance() {

**return** clientService;

}

}

همانطور که در اینجا نشان داده شده است، یک کلاس کارخانه می تواند بیش از یک روش کارخانه را نیز در خود جای دهد:

<bean id="serviceLocator" class="examples.DefaultServiceLocator">

*<!-- inject any dependencies required by this locator bean -->*

</bean>

<bean id="clientService"

factory-bean="serviceLocator"

factory-method="createClientServiceInstance"/>

<bean id="accountService"

factory-bean="serviceLocator"

factory-method="createAccountServiceInstance"/>

**public** **class** **DefaultServiceLocator** {

**private** **static** ClientService clientService = **new** ClientServiceImpl();

**private** **static** AccountService accountService = **new** AccountServiceImpl();

**public** ClientService createClientServiceInstance() {

**return** clientService;

}

**public** AccountService createAccountServiceInstance() {

**return** accountService;

}

}

این رویکرد نشان می دهد که خود کارخانه لوبیا را می توان از طریق تزریق وابستگی (DI) مدیریت و پیکربندی کرد. به جزئیات وابستگی ها و پیکربندی ها مراجعه کنید.

در مستندات Spring، Factory Bean به Bean اطلاق می‌شود که در ظرف Spring پیکربندی شده است که از طریق یک نمونه یا روش کارخانه ایستا، اشیاء را ایجاد می‌کند. در مقابل، FactoryBean (به حروف بزرگ توجه کنید) به FactoryBean مخصوص Spring اشاره دارد.

## 1.4. Dependencies

یک برنامه کاربردی معمولی سازمانی از یک شی (یا در اصطلاح بهار) تشکیل نشده است. حتی ساده ترین برنامه دارای چند شی است که با هم کار می کنند تا آنچه را که کاربر نهایی به عنوان یک برنامه منسجم می بیند ارائه دهد. این بخش بعدی توضیح می‌دهد که چگونه از تعریف تعدادی از تعاریف bean که به تنهایی می‌مانند، به یک کاربرد کاملاً تحقق‌یافته که در آن اشیاء برای رسیدن به یک هدف با یکدیگر همکاری می‌کنند، می‌روید.

### 1.4.1. Dependency Injection

تزریق وابستگی (DI) فرآیندی است که طی آن اشیاء وابستگی‌های خود، یعنی سایر اشیاء را که با آنها کار می‌کنند، تنها از طریق آرگومان‌های سازنده، آرگومان‌های یک متد کارخانه یا ویژگی‌هایی که بر روی نمونه شی پس از ساخته شدن یا برگرداندن آن تنظیم می‌شوند، تعریف می‌کنند. از روش کارخانه ای سپس ظرف زمانی که لوبیا را ایجاد می کند آن وابستگی ها را تزریق می کند. این فرآیند اساساً معکوس است، از این رو Inversion of Control (IoC) نامیده می شود، که خود bean نمونه یا مکان وابستگی های خود را به تنهایی با استفاده از ساخت مستقیم کلاس ها یا الگوی Service Locator کنترل می کند.

کد با اصل DI تمیزتر است و جداسازی زمانی موثرتر است که اشیا با وابستگی های خود ارائه شوند. شیء وابستگی های خود را جستجو نمی کند و مکان یا کلاس وابستگی ها را نمی داند. به این ترتیب، تست کلاس‌های شما آسان‌تر می‌شود، به‌ویژه زمانی که وابستگی‌ها بر روی رابط‌ها یا کلاس‌های پایه انتزاعی هستند، که اجازه می‌دهد از پیاده‌سازی‌های خرد یا ساختگی در تست‌های واحد استفاده شود.

DI در دو نوع اصلی وجود دارد، تزریق وابستگی مبتنی بر سازنده و تزریق وابستگی مبتنی بر Setter.

#### Constructor-based dependency injection

DI مبتنی بر سازنده با فراخوانی یک سازنده با تعدادی آرگومان که هر کدام یک وابستگی را نشان می‌دهند، انجام می‌شود. فراخوانی یک روش کارخانه ایستا با آرگومان های خاص برای ساخت bean تقریباً معادل است، و این بحث آرگومان ها را برای سازنده و روش کارخانه ایستا به طور مشابه مورد بررسی قرار می دهد. مثال زیر کلاسی را نشان می‌دهد که فقط با تزریق سازنده می‌تواند وابستگی تزریق شود. توجه داشته باشید که هیچ چیز خاصی در مورد این کلاس وجود ندارد، این یک POJO است که هیچ وابستگی به رابط های خاص کانتینر، کلاس های پایه یا حاشیه نویسی ندارد.

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

*// the SimpleMovieLister has a dependency on a MovieFinder*

**private** MovieFinder movieFinder;

*// a constructor so that the Spring container can inject a MovieFinder*

**public** SimpleMovieLister(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// business logic that actually uses the injected MovieFinder is omitted...*

}

#### Constructor argument resolution

تطبیق وضوح آرگومان سازنده با استفاده از نوع آرگومان رخ می دهد. اگر هیچ ابهامی بالقوه در آرگومان‌های سازنده تعریف bean وجود نداشته باشد، ترتیبی که آرگومان‌های سازنده در تعریف bean تعریف می‌شوند، ترتیبی است که در آن آرگومان‌ها به سازنده مناسب زمانی که bean در حال نمونه‌سازی است، ارائه می‌شود. کلاس زیر را در نظر بگیرید:

**package** x.y;

**public** **class** **Foo** {

**public** Foo(Bar bar, Baz baz) {

*// ...*

}

}

هیچ ابهامی بالقوه وجود ندارد، با این فرض که کلاس های Bar و Baz با وراثت به هم مرتبط نیستند. بنابراین، پیکربندی زیر به خوبی کار می‌کند، و نیازی نیست که شاخص‌ها و/یا انواع آرگومان سازنده را به طور صریح در عنصر <constructor-arg/> مشخص کنید.

<beans>

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<constructor-arg ref="bar"/>

<constructor-arg ref="baz"/>

</bean>

<bean id="bar" class="x.y.Bar"/>

<bean id="baz" class="x.y.Baz"/>

</beans>

هنگامی که به bean دیگری ارجاع داده می شود، نوع آن مشخص می شود و تطبیق می تواند رخ دهد (همانطور که در مثال قبل رخ داد). وقتی از یک نوع ساده مانند <value>true</value> استفاده می‌شود، Spring نمی‌تواند نوع مقدار را تعیین کند و بنابراین نمی‌تواند بدون کمک با نوع آن مطابقت داشته باشد. کلاس زیر را در نظر بگیرید:

**package** examples;

**public** **class** **ExampleBean** {

*// Number of years to calculate the Ultimate Answer*

**private** **int** years;

*// The Answer to Life, the Universe, and Everything*

**private** String ultimateAnswer;

**public** ExampleBean(**int** years, String ultimateAnswer) {

this.years = years;

this.ultimateAnswer = ultimateAnswer;

}

}

Constructor argument type matching

در سناریوی قبلی، اگر شما به صراحت نوع آرگومان سازنده را با استفاده از ویژگی type مشخص کنید، کانتینر می تواند از تطبیق نوع با انواع ساده استفاده کند. مثلا:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

<constructor-arg type="int" value="7500000"/>

<constructor-arg type="java.lang.String" value="42"/>

</bean>

Constructor argument index

از ویژگی index برای مشخص کردن صریح شاخص آرگومان های سازنده استفاده کنید. مثلا:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

<constructor-arg index="0" value="7500000"/>

<constructor-arg index="1" value="42"/>

</bean>

علاوه بر حل ابهام چندین مقدار ساده، مشخص کردن یک شاخص ابهام را در جایی که سازنده دو آرگومان از یک نوع داشته باشد برطرف می کند. توجه داشته باشید که شاخص بر اساس 0 است.

Constructor argument name

همچنین می‌توانید از نام پارامتر سازنده برای ابهام‌زدایی مقدار استفاده کنید:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

<constructor-arg name="years" value="7500000"/>

<constructor-arg name="ultimateAnswer" value="42"/>

</bean>

به خاطر داشته باشید که برای انجام این کار خارج از جعبه، کد شما باید با فعال بودن پرچم اشکال زدایی کامپایل شود تا Spring بتواند نام پارامتر را از سازنده جستجو کند. اگر نمی‌توانید کد خود را با پرچم اشکال‌زدایی کامپایل کنید (یا نمی‌خواهید)، می‌توانید از حاشیه‌نویسی @ConstructorProperties JDK برای نام‌گذاری صریح آرگومان‌های سازنده خود استفاده کنید. سپس کلاس نمونه باید به صورت زیر باشد:

**package** examples;

**public** **class** **ExampleBean** {

*// Fields omitted*

@ConstructorProperties({"years", "ultimateAnswer"})

**public** ExampleBean(**int** years, String ultimateAnswer) {

this.years = years;

this.ultimateAnswer = ultimateAnswer;

}

}

##### **Setter-based dependency injection**

DI مبتنی بر تنظیم توسط ظرفی که متدهای تنظیم کننده را روی دانه های شما فراخوانی می کند، پس از فراخوانی یک سازنده بدون آرگومان یا روش کارخانه ایستا بدون آرگومان برای نمونه سازی bean شما انجام می شود.

مثال زیر کلاسی را نشان می‌دهد که فقط با استفاده از تزریق ستتر خالص می‌توان به آن وابستگی تزریق کرد. این کلاس جاوای معمولی است. این یک POJO است که هیچ وابستگی به رابط های خاص کانتینر، کلاس های پایه یا حاشیه نویسی ندارد.

**public** **class** **SimpleMovieLister** {

*// the SimpleMovieLister has a dependency on the MovieFinder*

**private** MovieFinder movieFinder;

*// a setter method so that the Spring container can inject a MovieFinder*

**public** **void** setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {

this.movieFinder = movieFinder;

}

*// business logic that actually uses the injected MovieFinder is omitted...*

}

ApplicationContext از DI مبتنی بر سازنده و مبتنی بر تنظیم کننده برای دانه هایی که مدیریت می کند پشتیبانی می کند. همچنین پس از تزریق برخی وابستگی ها از طریق رویکرد سازنده، از DI مبتنی بر تنظیم کننده پشتیبانی می کند. شما وابستگی ها را در قالب BeanDefinition پیکربندی می کنید، که در ارتباط با نمونه های PropertyEditor برای تبدیل ویژگی ها از یک فرمت به فرمت دیگر استفاده می کنید. با این حال، اکثر کاربران Spring مستقیماً با این کلاس‌ها کار نمی‌کنند (یعنی به صورت برنامه‌نویسی) بلکه با تعاریف XML Bean، اجزای حاشیه‌نویسی شده (به عنوان مثال، کلاس‌های حاشیه‌نویسی شده با @Component، @Controller، و غیره) یا روش‌های @Bean در جاوا کار می‌کنند. configuration@کلاس . سپس این منابع به صورت داخلی به نمونه هایی از BeanDefinition تبدیل می شوند و برای بارگیری کل نمونه کانتینر Spring IoC استفاده می شوند.

Constructor-based or setter-based DI?

از آنجایی که می‌توانید DI مبتنی بر سازنده و تنظیم‌کننده را با هم ترکیب کنید، استفاده از سازنده‌ها برای وابستگی‌های اجباری و روش‌های تنظیم‌کننده یا روش‌های پیکربندی برای وابستگی‌های اختیاری یک قانون خوب است. توجه داشته باشید که استفاده از حاشیه‌نویسی @Required در یک متد تنظیم کننده می‌تواند برای تبدیل ویژگی به یک وابستگی ضروری استفاده شود.

تیم Spring عموماً از تزریق سازنده حمایت می کند زیرا به فرد امکان می دهد اجزای برنامه را به عنوان اشیاء تغییرناپذیر پیاده سازی کند و اطمینان حاصل کند که وابستگی های مورد نیاز خالی نیستند. علاوه بر این، مؤلفه های تزریق شده توسط سازنده همیشه در یک حالت کاملاً اولیه به کد مشتری (در حال فراخوان) بازگردانده می شوند. به عنوان یک نکته جانبی، تعداد زیادی از آرگومان‌های سازنده بوی کد بدی دارند، به این معنی که کلاس احتمالاً مسئولیت‌های زیادی دارد و باید برای پرداختن به تفکیک صحیح نگرانی‌ها مجدداً اصلاح شود.

تزریق ستر در درجه اول باید فقط برای وابستگی های اختیاری استفاده شود که بتوان مقادیر پیش فرض معقولی را در کلاس به آنها اختصاص داد. در غیر این صورت، در هر جایی که کد از وابستگی استفاده می کند، باید بررسی های غیر تهی انجام شود. یکی از مزایای تزریق تنظیم کننده این است که روش های تنظیم کننده، اشیاء آن کلاس را برای پیکربندی مجدد یا تزریق مجدد بعداً آماده می کنند. بنابراین مدیریت از طریق JMX MBeans یک مورد استفاده قانع کننده برای تزریق ستر است.

از سبک DI استفاده کنید که برای یک کلاس خاص بیشترین معنا را دارد. گاهی اوقات، هنگام برخورد با کلاس های شخص ثالث که منبع آنها را ندارید، انتخاب برای شما انجام می شود. به عنوان مثال، اگر یک کلاس شخص ثالث هیچ روش تنظیم کننده را نشان ندهد، تزریق سازنده ممکن است تنها شکل موجود DI باشد.

##### **Dependency resolution process**

container تفکیک وابستگی لوبیا را به صورت زیر انجام می دهد:

ApplicationContext با فراداده های پیکربندی که همه دانه ها را توصیف می کند ایجاد و مقداردهی اولیه می شود. فراداده پیکربندی را می توان از طریق XML، کد جاوا یا حاشیه نویسی مشخص کرد.

برای هر bean، وابستگی‌های آن در قالب ویژگی‌ها، آرگومان‌های سازنده یا آرگومان‌هایی به روش static-factory بیان می‌شود، اگر از آن به‌جای یک سازنده معمولی استفاده می‌کنید. این وابستگی ها در زمانی که لوبیا واقعاً ایجاد می شود به Bean ارائه می شود.

هر ویژگی یا آرگومان سازنده یک تعریف واقعی از مقداری است که باید تنظیم شود، یا ارجاع به bean دیگری در ظرف است.

هر ویژگی یا آرگومان سازنده که یک مقدار است از قالب مشخص شده خود به نوع واقعی آن ویژگی یا آرگومان سازنده تبدیل می شود. به‌طور پیش‌فرض Spring می‌تواند یک مقدار ارائه‌شده در قالب رشته را به همه انواع داخلی مانند int، long، string، boolean و غیره تبدیل کند.

کانتینر Spring پیکربندی هر دانه را به هنگام ایجاد ظرف تأیید می کند. با این حال، خود خواص لوبیا تا زمانی که لوبیا واقعاً ایجاد نشود تنظیم نمی شود. لوبیاهایی که به صورت singleton هستند و به‌صورت پیش‌فرض تنظیم شده‌اند، هنگام ایجاد ظرف ایجاد می‌شوند. محدوده ها در محدوده های Bean تعریف شده اند. در غیر این صورت، لوبیا فقط در صورت درخواست ایجاد می شود. ایجاد یک bean به طور بالقوه باعث می شود که یک نمودار از bean ایجاد شود، زیرا وابستگی های bean و وابستگی های آن (و غیره) ایجاد و تخصیص داده می شوند. توجه داشته باشید که عدم تطابق وضوح بین آن وابستگی‌ها ممکن است دیر ظاهر شود، یعنی در اولین ایجاد bean تحت تأثیر.

Circular dependencies

اگر عمدتاً از تزریق سازنده استفاده می کنید، ممکن است یک سناریوی وابستگی دایره ای حل نشدنی ایجاد کنید.

به عنوان مثال: کلاس A به یک نمونه از کلاس B از طریق تزریق سازنده نیاز دارد، و کلاس B به نمونه ای از کلاس A از طریق تزریق سازنده نیاز دارد. اگر دانه‌ها را برای کلاس‌های A و B پیکربندی کنید تا به یکدیگر تزریق شوند، ظرف Spring IoC این مرجع دایره‌ای را در زمان اجرا شناسایی می‌کند و BeanCurrentlyInCreationException را پرتاب می‌کند.

یک راه حل ممکن این است که کد منبع برخی از کلاس ها را ویرایش کنید تا توسط تنظیم کننده ها به جای سازنده ها پیکربندی شوند. روش دیگر، از تزریق سازنده خودداری کنید و فقط از تزریق ستر استفاده کنید. به عبارت دیگر، اگرچه توصیه نمی شود، اما می توانید وابستگی های دایره ای را با تزریق ستر پیکربندی کنید.

برخلاف حالت معمولی (بدون وابستگی دایره‌ای)، وابستگی دایره‌ای بین لوبیا A و لوبیا B باعث می‌شود یکی از لوبیاها قبل از اینکه کاملاً مقداردهی شود به دیگری تزریق شود (یک سناریوی کلاسیک مرغ/تخم مرغ).

به طور کلی می توانید به بهار اعتماد کنید تا کار درست را انجام دهد. مشکلات پیکربندی، مانند ارجاع به دانه‌های موجود و وابستگی‌های دایره‌ای را در زمان بارگیری ظرف شناسایی می‌کند. اسپرینگ ویژگی ها را تنظیم می کند و وابستگی ها را تا جایی که ممکن است دیرتر برطرف می کند، زمانی که لوبیا واقعاً ایجاد می شود. این بدان معنی است که یک کانتینر Spring که به درستی بارگیری شده است، می‌تواند بعداً در صورت درخواست یک شی، در صورت وجود مشکل در ایجاد آن شی یا یکی از وابستگی‌های آن، استثنا ایجاد کند. به عنوان مثال، bean یک استثنا را در نتیجه یک ویژگی مفقود یا نامعتبر پرتاب می کند. این مشاهده بالقوه تأخیر در برخی از مسائل پیکربندی به همین دلیل است که پیاده سازی های ApplicationContext به طور پیش فرض از پیش نمونه های singleton bean می کنند. با صرف مقداری زمان و حافظه اولیه برای ایجاد این دانه‌ها قبل از نیاز واقعی، مشکلات پیکربندی را زمانی که ApplicationContext ایجاد می‌شود، کشف می‌کنید، نه بعداً. همچنان می‌توانید این رفتار پیش‌فرض را نادیده بگیرید تا لوبیاهای سینگلتون به جای اینکه از قبل آماده شوند، تنبلی اولیه شوند.

اگر هیچ وابستگی دایره‌ای وجود نداشته باشد، هنگامی که یک یا چند دانه همکار به یک دانه وابسته تزریق می‌شود، هر یک از دانه‌های همکار قبل از تزریق به دانه وابسته کاملاً پیکربندی می‌شود. این بدان معناست که اگر bean A وابستگی به bean B داشته باشد، محفظه Spring IoC قبل از فراخوانی روش تنظیم کننده در Bean A، به طور کامل bean B را پیکربندی می کند. وابستگی ها تنظیم می شوند و روش های چرخه حیات مربوطه (مانند روش init پیکربندی شده یا روش InitializingBean callback) فراخوانی می شوند.

##### Examples of dependency injection

مثال زیر از فراداده های پیکربندی مبتنی بر XML برای DI مبتنی بر تنظیم کننده استفاده می کند. بخش کوچکی از فایل پیکربندی Spring XML برخی از تعاریف bean را مشخص می کند:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

*<!-- setter injection using the nested ref element -->*

<property name="beanOne">

<ref bean="anotherExampleBean"/>

</property>

*<!-- setter injection using the neater ref attribute -->*

<property name="beanTwo" ref="yetAnotherBean"/>

<property name="integerProperty" value="1"/>

</bean>

<bean id="anotherExampleBean" class="examples.AnotherBean"/>

<bean id="yetAnotherBean" class="examples.YetAnotherBean"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**private** AnotherBean beanOne;

**private** YetAnotherBean beanTwo;

**private** **int** i;

**public** **void** setBeanOne(AnotherBean beanOne) {

this.beanOne = beanOne;

}

**public** **void** setBeanTwo(YetAnotherBean beanTwo) {

this.beanTwo = beanTwo;

}

**public** **void** setIntegerProperty(**int** i) {

this.i = i;

}

}

در مثال قبل، تنظیم کننده ها با ویژگی های مشخص شده در فایل XML مطابقت دارند. مثال زیر از DI مبتنی بر سازنده استفاده می کند:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean">

*<!-- constructor injection using the nested ref element -->*

<constructor-arg>

<ref bean="anotherExampleBean"/>

</constructor-arg>

*<!-- constructor injection using the neater ref attribute -->*

<constructor-arg ref="yetAnotherBean"/>

<constructor-arg type="int" value="1"/>

</bean>

<bean id="anotherExampleBean" class="examples.AnotherBean"/>

<bean id="yetAnotherBean" class="examples.YetAnotherBean"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**private** AnotherBean beanOne;

**private** YetAnotherBean beanTwo;

**private** **int** i;

**public** ExampleBean(

AnotherBean anotherBean, YetAnotherBean yetAnotherBean, **int** i) {

this.beanOne = anotherBean;

this.beanTwo = yetAnotherBean;

this.i = i;

}

}

آرگومان های سازنده مشخص شده در تعریف bean به عنوان آرگومان های سازنده ExampleBean استفاده خواهند شد.

حال یک نوع از این مثال را در نظر بگیرید، جایی که به جای استفاده از سازنده، به Spring گفته می شود که یک متد کارخانه ای استاتیک را فراخوانی کند تا نمونه ای از شی را برگرداند:

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean" factory-method="createInstance">

<constructor-arg ref="anotherExampleBean"/>

<constructor-arg ref="yetAnotherBean"/>

<constructor-arg value="1"/>

</bean>

<bean id="anotherExampleBean" class="examples.AnotherBean"/>

<bean id="yetAnotherBean" class="examples.YetAnotherBean"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

*// a private constructor*

**private** ExampleBean(...) {

...

}

*// a static factory method; the arguments to this method can be*

*// considered the dependencies of the bean that is returned,*

*// regardless of how those arguments are actually used.*

**public** **static** ExampleBean createInstance (

AnotherBean anotherBean, YetAnotherBean yetAnotherBean, **int** i) {

ExampleBean eb = **new** ExampleBean (...);

*// some other operations...*

**return** eb;

}

}

آرگومان‌های روش کارخانه ایستا از طریق عناصر <constructor-arg/> ارائه می‌شوند، دقیقاً مانند اینکه یک سازنده واقعاً استفاده شده باشد. نوع کلاسی که با روش کارخانه برگردانده می شود، لازم نیست از همان نوع کلاسی باشد که متد کارخانه ایستا را در بر می گیرد، اگرچه در این مثال چنین است. یک روش نمونه (غیر ایستا) کارخانه به شکلی اساساً یکسان استفاده می شود (به غیر از استفاده از ویژگی Factory-bean به جای ویژگی کلاس)، بنابراین جزئیات در اینجا مورد بحث قرار نمی گیرند.

### 1.4.2. Dependencies and configuration in detail

همانطور که در بخش قبل ذکر شد، می‌توانید ویژگی‌های bean و آرگومان‌های سازنده را به‌عنوان ارجاع به سایر bean‌های مدیریت‌شده (همکاران)، یا به‌عنوان مقادیر تعریف‌شده درون خطی تعریف کنید. ابرداده پیکربندی مبتنی بر XML Spring از انواع عناصر فرعی در عناصر <property/> و <constructor-arg/> برای این منظور پشتیبانی می کند.

#### Straight values (primitives, Strings, and so on)

ویژگی مقدار عنصر <property/> یک ویژگی یا آرگومان سازنده را به عنوان نمایش رشته قابل خواندن توسط انسان مشخص می کند. سرویس تبدیل Spring برای تبدیل این مقادیر از یک رشته به نوع واقعی ویژگی یا آرگومان استفاده می شود.

<bean id="myDataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource" destroy-method="close">

*<!-- results in a setDriverClassName(String) call -->*

<property name="driverClassName" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>

<property name="url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/mydb"/>

<property name="username" value="root"/>

<property name="password" value="masterkaoli"/>

</bean>

مثال زیر از فضای نام p برای پیکربندی XML حتی مختصرتر استفاده می کند.

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="myDataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource"

destroy-method="close"

p:driverClassName="com.mysql.jdbc.Driver"

p:url="jdbc:mysql://localhost:3306/mydb"

p:username="root"

p:password="masterkaoli"/>

</beans>

XML قبلی مختصرتر است. با این حال، اشتباهات تایپی در زمان اجرا کشف می شوند تا زمان طراحی، مگر اینکه از یک IDE مانند IntelliJ IDEA یا Spring Tool Suite (STS) استفاده کنید که از تکمیل خودکار ویژگی ها هنگام ایجاد تعاریف bean پشتیبانی می کند. چنین کمک های IDE به شدت توصیه می شود.

همچنین می توانید یک نمونه java.util.Properties را به صورت زیر پیکربندی کنید:

<bean id="mappings"

class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">

*<!-- typed as a java.util.Properties -->*

<property name="properties">

<value>

jdbc.driver.className=com.mysql.jdbc.Driver

jdbc.url=jdbc:mysql://localhost:3306/mydb

</value>

</property>

</bean>

ظرف Spring متن داخل عنصر <value/> را با استفاده از مکانیسم JavaBeans PropertyEditor به یک نمونه java.util.Properties تبدیل می کند. این یک میانبر خوب است و یکی از معدود جاهایی است که تیم Spring استفاده از عنصر تودرتوی <value/> را بر سبک ویژگی ارزش ترجیح می دهد.

The idref element

عنصر idref به سادگی یک روش ضد خطا برای ارسال id (مقدار رشته - نه یک مرجع) یک bean دیگر در ظرف به عنصر <constructor-arg/> یا <property/> است.

<bean id="theTargetBean" class="..."/>

<bean id="theClientBean" class="...">

<property name="targetName">

<idref bean="theTargetBean"/>

</property>

</bean>

قطعه تعریف bean بالا دقیقاً معادل قطعه زیر (در زمان اجرا) است:

<bean id="theTargetBean" class="..." />

<bean id="client" class="...">

<property name="targetName" value="theTargetBean"/>

</bean>

شکل اول بر دومی ارجحیت دارد، زیرا استفاده از تگ idref به کانتینر اجازه می دهد تا در زمان استقرار اعتبار سنجی کند که bean ارجاع شده با نام واقعاً وجود دارد. در تغییر دوم، هیچ اعتبارسنجی روی مقداری که به ویژگی targetName از کلاینت bean ارسال می‌شود، انجام نمی‌شود. اشتباهات تایپی تنها زمانی کشف می شوند (با به احتمال زیاد نتایج کشنده) که کلاینت bean واقعاً نمونه سازی شود. اگر کلاینت bean یک نمونه اولیه باشد، این اشتباه تایپی و استثنای ناشی از آن ممکن است مدت‌ها پس از استقرار کانتینر کشف شود.

ویژگی محلی در عنصر idref دیگر در 4.0 beans xsd پشتیبانی نمی‌شود، زیرا دیگر مقداری نسبت به یک مرجع bean معمولی ارائه نمی‌کند. به سادگی هنگام ارتقاء به طرح 4.0، مراجع محلی idref موجود خود را به idref bean تغییر دهید.

یک مکان رایج (حداقل در نسخه‌های زودتر از Spring 2.0) که عنصر <idref/> ارزش می‌آورد، در پیکربندی رهگیرهای AOP در تعریف Bean ProxyFactoryBean است. استفاده از عناصر <idref/> زمانی که نام رهگیر را مشخص می‌کنید، از املای اشتباه شناسه رهگیر جلوگیری می‌کند.

عنصر ref عنصر نهایی درون عنصر تعریف <constructor-arg/> یا <property/> است. در اینجا مقدار خاصیت مشخص شده یک bean را به عنوان مرجعی به bean دیگری (یک همکار) که توسط ظرف مدیریت می شود تنظیم می کنید. bean ارجاع شده یک وابستگی به bean است که ویژگی آن تنظیم می شود و در صورت نیاز قبل از تنظیم ویژگی مقداردهی اولیه می شود. (اگر همکار یک لوبیای تکی باشد، ممکن است قبلاً توسط ظرف مقداردهی اولیه شده باشد.) همه ارجاعات در نهایت ارجاع به شی دیگری هستند. محدوده و اعتبارسنجی به این بستگی دارد که آیا شما شناسه/نام شی دیگر را از طریق صفات bean، local یا والد مشخص کنید.

تعیین bean هدف از طریق ویژگی bean تگ <ref/> عمومی ترین شکل است و اجازه می دهد تا یک مرجع به هر bean در همان ظرف یا ظرف اصلی ایجاد شود، صرف نظر از اینکه در همان فایل XML باشد یا خیر. مقدار مشخصه bean ممکن است با ویژگی id bean هدف یا به عنوان یکی از مقادیر در ویژگی name bean هدف یکسان باشد.

<ref bean="someBean"/>

مشخص کردن bean هدف از طریق ویژگی والد، ارجاعی به bean ایجاد می‌کند که در ظرف والد ظرف فعلی است. مقدار خصیصه والد ممکن است با ویژگی id دانه هدف، یا یکی از مقادیر در ویژگی نام دانه هدف یکسان باشد و دانه هدف باید در ظرف والد موجود باشد. شما از این نوع مرجع bean عمدتاً زمانی استفاده می‌کنید که سلسله مراتبی از کانتینرها دارید و می‌خواهید یک bean موجود را در یک ظرف والد با یک پروکسی بپیچید که همان نام باقلا اصلی است.

*<!-- in the parent context -->*

<bean id="accountService" class="com.foo.SimpleAccountService">

*<!-- insert dependencies as required as here -->*

</bean>

*<!-- in the child (descendant) context -->*

<bean id="accountService" <!-- bean name is the same as the parent bean -->

class="org.springframework.aop.framework.ProxyFactoryBean">

<property name="target">

<ref parent="accountService"/> *<!-- notice how we refer to the parent bean -->*

</property>

*<!-- insert other configuration and dependencies as required here -->*

</bean>

#### Inner beans

یک عنصر <bean/> در داخل عناصر <property/> یا <constructor-arg/> یک به اصطلاح inner bean را تعریف می کند.

<bean id="outer" class="...">

*<!-- instead of using a reference to a target bean, simply define the target bean inline -->*

<property name="target">

<bean class="com.example.Person"> *<!-- this is the inner bean -->*

<property name="name" value="Fiona Apple"/>

<property name="age" value="25"/>

</bean>

</property>

</bean>

#### Collections

در عناصر <list/>، <set/>، <map/> و <props/>، به ترتیب ویژگی‌ها و آرگومان‌های فهرست، مجموعه، نقشه و ویژگی‌های مجموعه جاوا را تنظیم می‌کنید.

<bean id="moreComplexObject" class="example.ComplexObject">

*<!-- results in a setAdminEmails(java.util.Properties) call -->*

<property name="adminEmails">

<props>

<prop key="administrator">administrator@example.org</prop>

<prop key="support">support@example.org</prop>

<prop key="development">development@example.org</prop>

</props>

</property>

*<!-- results in a setSomeList(java.util.List) call -->*

<property name="someList">

<list>

<value>a list element followed by a reference</value>

<ref bean="myDataSource" />

</list>

</property>

*<!-- results in a setSomeMap(java.util.Map) call -->*

<property name="someMap">

<map>

<entry key="an entry" value="just some string"/>

<entry key ="a ref" value-ref="myDataSource"/>

</map>

</property>

*<!-- results in a setSomeSet(java.util.Set) call -->*

<property name="someSet">

<set>

<value>just some string</value>

<ref bean="myDataSource" />

</set>

</property>

</bean>

مقدار یک کلید نقشه یا مقدار، یا یک مقدار مجموعه نیز می‌تواند یکی از عناصر زیر باشد:

bean | ref | idref | list | set | map | props | value | null

###### **Collection merging**

ظرف Spring همچنین از ادغام مجموعه ها پشتیبانی می کند. یک توسعه‌دهنده برنامه می‌تواند یک عنصر <list/>، <map/>، <set/> یا <props/> به سبک پدر تعریف کند و <list/>، <map/>، <set/> یا به سبک فرزند داشته باشد. عناصر <props/> مقادیر را از مجموعه والد به ارث می برند و نادیده می گیرند. یعنی مقادیر مجموعه فرزند نتیجه ادغام عناصر مجموعه والد و فرزند است، با عناصر مجموعه فرزند بر مقادیر تعیین شده در مجموعه والد.

این بخش در مورد ادغام مکانیسم والد-فرزند لوبیا را مورد بحث قرار می دهد. خوانندگانی که با تعاریف والد و بچه لوبیا آشنا نیستند ممکن است بخواهند قبل از ادامه بخش مربوطه را بخوانند.

مثال زیر ادغام مجموعه را نشان می دهد:

<beans>

<bean id="parent" abstract="true" class="example.ComplexObject">

<property name="adminEmails">

<props>

<prop key="administrator">administrator@example.com</prop>

<prop key="support">support@example.com</prop>

</props>

</property>

</bean>

<bean id="child" parent="parent">

<property name="adminEmails">

*<!-- the merge is specified on the child collection definition -->*

<props merge="true">

<prop key="sales">sales@example.com</prop>

<prop key="support">support@example.co.uk</prop>

</props>

</property>

</bean>

<beans>

به استفاده از ویژگی merge=true در عنصر <props/> از ویژگی adminEmails در تعریف child bean توجه کنید. هنگامی که کودک bean توسط کانتینر حل و فصل شد، نمونه به دست آمده دارای یک مجموعه AdminEmails Properties است که حاوی نتیجه ادغام مجموعه ایمیل های مدیر فرزند با مجموعه ایمیل های admin والدین است.

administrator=administrator@example.com

sales=sales@example.com

support=support@example.co.uk

مجموعه ارزش مجموعه ویژگی های فرزند همه عناصر ویژگی را از والد <props/> به ارث می برد و مقدار فرزند برای مقدار پشتیبانی بر مقدار مجموعه والد غلبه می کند.

این رفتار ادغام به طور مشابه برای انواع مجموعه <list/>، <map/> و <set/> اعمال می شود. در مورد خاص عنصر <list/>، معنایی مرتبط با نوع مجموعه List، یعنی مفهوم مجموعه مرتب شده از مقادیر، حفظ می شود. مقادیر والدین مقدم بر همه مقادیر فهرست فرزند هستند. در مورد انواع مجموعه Map، Set و Properties، هیچ ترتیبی وجود ندارد. بنابراین هیچ معنایی ترتیبی برای انواع مجموعه‌ای که زیربنای انواع پیاده‌سازی Map، Set و Properties مرتبط هستند که کانتینر به صورت داخلی استفاده می‌کند، وجود ندارد.

##### Limitations of collection merging

شما نمی توانید انواع مختلف مجموعه (مانند نقشه و فهرست) را ادغام کنید، و اگر سعی کنید این کار را انجام دهید، یک استثنای مناسب ایجاد می شود. ویژگی ادغام باید در تعریف فرزند پایین تر، ارثی مشخص شود. تعیین ویژگی ادغام در تعریف مجموعه والد اضافی است و منجر به ادغام مورد نظر نخواهد شد.

##### Strongly-typed collection

با معرفی انواع عمومی در جاوا 5، می توانید از مجموعه های تایپ شده قوی استفاده کنید. یعنی می توان یک نوع Collection را طوری تعریف کرد که فقط شامل عناصر String باشد (مثلا). اگر از Spring برای تزریق وابستگی یک مجموعه قوی تایپ شده به یک لوبیا استفاده می‌کنید، می‌توانید از پشتیبانی تبدیل نوع Spring به گونه‌ای استفاده کنید که عناصر نمونه‌های مجموعه قوی تایپ شده شما قبل از اضافه شدن به نوع مناسب تبدیل شوند. مجموعه.

**public** **class** **Foo** {

**private** Map<String, Float> accounts;

**public** **void** setAccounts(Map<String, Float> accounts) {

this.accounts = accounts;

}

}

<beans>

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<property name="accounts">

<map>

<entry key="one" value="9.99"/>

<entry key="two" value="2.75"/>

<entry key="six" value="3.99"/>

</map>

</property>

</bean>

</beans>

هنگامی که ویژگی حساب های foo bean برای تزریق آماده می شود، اطلاعات عمومی در مورد نوع عنصر نقشه قوی تایپ شده <String, Float> با بازتاب در دسترس است. بنابراین زیرساخت تبدیل نوع Spring، عناصر ارزش مختلف را از نوع Float تشخیص می‌دهد و مقادیر رشته‌ای 9.99، 2.75 و 3.99 به یک نوع Float واقعی تبدیل می‌شوند.

#### Null and empty string values

Spring آرگومان های خالی برای خواص و موارد مشابه را به عنوان رشته های خالی در نظر می گیرد. قطعه فراداده پیکربندی مبتنی بر XML زیر، ویژگی ایمیل را روی مقدار خالی رشته ("") تنظیم می کند.

<bean class="ExampleBean">

<property name="email" value=""/>

</bean>

مثال قبلی معادل کد جاوا زیر است:

exampleBean.setEmail("");

عنصر <null/> مقادیر null را مدیریت می کند. مثلا:

<bean class="ExampleBean">

<property name="email">

<null/>

</property>

</bean>

پیکربندی فوق معادل کد جاوا زیر است:

exampleBean.setEmail(null);

#### XML shortcut with the p-namespace

فضای نام p به شما این امکان را می دهد تا از ویژگی های عنصر bean به جای عناصر <property/> تودرتو، برای توصیف مقادیر ویژگی و/یا bean های همکار خود استفاده کنید.

Spring از فرمت های پیکربندی توسعه پذیر با فضاهای نام پشتیبانی می کند که بر اساس تعریف طرحواره XML هستند. قالب پیکربندی beans که در این فصل مورد بحث قرار گرفت در یک سند XML Schema تعریف شده است. با این حال، فضای نام p در یک فایل XSD تعریف نشده است و فقط در هسته Spring وجود دارد.

مثال زیر دو قطعه XML را نشان می دهد که نتیجه یکسانی دارند: اولی از فرمت استاندارد XML و دومی از فضای نام p استفاده می کند.

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean name="classic" class="com.example.ExampleBean">

<property name="email" value="foo@bar.com"/>

</bean>

<bean name="p-namespace" class="com.example.ExampleBean"

p:email="foo@bar.com"/>

</beans>

مثال یک ویژگی را در فضای نام p به نام ایمیل در تعریف bean نشان می دهد. این به Spring می گوید که یک اظهارنامه دارایی را شامل شود. همانطور که قبلا ذکر شد، فضای نام p تعریف طرحواره ندارد، بنابراین می توانید نام ویژگی را به نام ویژگی تنظیم کنید.

این مثال بعدی شامل دو تعریف دیگر از لوبیا است که هر دو به یک لوبیا دیگر اشاره دارند:

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean name="john-classic" class="com.example.Person">

<property name="name" value="John Doe"/>

<property name="spouse" ref="jane"/>

</bean>

<bean name="john-modern"

class="com.example.Person"

p:name="John Doe"

p:spouse-ref="jane"/>

<bean name="jane" class="com.example.Person">

<property name="name" value="Jane Doe"/>

</bean>

</beans>

همانطور که می بینید، این مثال نه تنها شامل یک مقدار ویژگی با استفاده از فضای نام p است، بلکه از یک فرمت خاص برای اعلام ارجاعات ویژگی استفاده می کند. در حالی که اولین تعریف bean از <property name="spouse" ref="jane"/> برای ایجاد یک مرجع از bean john به bean jane استفاده می کند، تعریف دوم bean از p:spouse-ref="jane" به عنوان یک ویژگی برای انجام استفاده می کند. دقیقا همان چیزی در این مورد spouse نام دارایی است، در حالی که قسمت -ref نشان می دهد که این یک مقدار مستقیم نیست بلکه ارجاع به bean دیگری است.

فضای نام p به اندازه فرمت استاندارد XML انعطاف پذیر نیست. به عنوان مثال، فرمت برای اعلان ارجاعات دارایی با ویژگی هایی که به Ref ختم می شوند در تضاد است، در حالی که فرمت استاندارد XML اینطور نیست. توصیه می کنیم رویکرد خود را با دقت انتخاب کنید و این موضوع را به اعضای تیم خود در میان بگذارید تا از تولید اسناد XML که از هر سه رویکرد به طور همزمان استفاده می کنند اجتناب کنید.

#### XML shortcut with the c-namespace

مشابه میانبر XML با فضای نام p، فضای نام c، که به تازگی در Spring 3.1 معرفی شده است، اجازه می دهد تا از ویژگی های خطی برای پیکربندی آرگومان های سازنده به جای عناصر سازنده-آرگ تو در تو استفاده شود.

بیایید نمونه‌های تزریق وابستگی مبتنی بر سازنده را با فضای نام c: مرور کنیم:

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:c="http://www.springframework.org/schema/c"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

<bean id="bar" class="x.y.Bar"/>

<bean id="baz" class="x.y.Baz"/>

*<!-- traditional declaration -->*

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<constructor-arg ref="bar"/>

<constructor-arg ref="baz"/>

<constructor-arg value="foo@bar.com"/>

</bean>

*<!-- c-namespace declaration -->*

<bean id="foo" class="x.y.Foo" c:bar-ref="bar" c:baz-ref="baz" c:email="foo@bar.com"/>

</beans>

فضای نام c: از همان قراردادهایی مانند p: one (تریل -ref برای ارجاعات bean) برای تنظیم آرگومان های سازنده با نام آنها استفاده می کند. و به همان اندازه، باید اعلام شود، حتی اگر در یک طرح XSD تعریف نشده باشد (اما در هسته Spring وجود دارد).

برای موارد نادری که نام آرگومان سازنده در دسترس نیست (معمولاً اگر بایت کد بدون اطلاعات اشکال زدایی کامپایل شده باشد)، می توان از بازگشت به نمایه های آرگومان استفاده کرد:

*<!-- c-namespace index declaration -->*

<bean id="foo" class="x.y.Foo" c:\_0-ref="bar" c:\_1-ref="baz"/>

با توجه به دستور زبان XML، نماد شاخص نیاز به حضور پیشرو دارد.

در عمل، مکانیسم تفکیک سازنده در تطبیق آرگومان‌ها کاملاً کارآمد است، بنابراین، مگر اینکه واقعاً نیاز باشد، توصیه می‌کنیم از نماد نام در سراسر پیکربندی خود استفاده کنید.

#### Compound property names

زمانی که ویژگی های bean را تنظیم می کنید، می توانید از نام های ترکیبی یا تو در تو استفاده کنید، تا زمانی که تمام اجزای مسیر به جز نام ویژگی نهایی تهی نباشند. تعریف لوبیا زیر را در نظر بگیرید.

<bean id="foo" class="foo.Bar">

<property name="fred.bob.sammy" value="123" />

</bean>

foo bean یک خاصیت fred دارد که دارای یک خاصیت bob است که دارای یک ویژگی sammy است و آن خاصیت sammy نهایی روی مقدار 123 تنظیم می شود. برای اینکه این ویژگی کار کند، ویژگی fred foo و خاصیت bob fred نباید بعد از ساخت bean، یا NullPointerException خالی باشد.

### 1.4.3. Using depends-on

اگر یک لوبیا وابستگی به دیگری باشد، معمولاً به این معنی است که یک دانه به عنوان ویژگی دیگری تنظیم می شود. معمولاً این کار را با عنصر <ref/> در فراداده پیکربندی مبتنی بر XML انجام می دهید. با این حال، گاهی اوقات وابستگی بین لوبیا کمتر مستقیم است. برای مثال، یک شروع کننده استاتیک در یک کلاس باید راه اندازی شود، مانند ثبت نام درایور پایگاه داده. مشخصه بستگی به صراحتاً می تواند یک یا چند دانه را مجبور کند قبل از اینکه bean با استفاده از این عنصر مقداردهی اولیه شود. مثال زیر از صفت بستگی-on برای بیان وابستگی به یک دانه استفاده می کند:

<bean id="beanOne" class="ExampleBean" depends-on="manager"/>

<bean id="manager" class="ManagerBean" />

برای بیان وابستگی به چند دانه، فهرستی از نام‌های لوبیا را به‌عنوان مقدار ویژگی وابسته به همراه با کاما، فاصله سفید و نیم‌ویرگول که به‌عنوان جداکننده معتبر استفاده می‌شوند، ارائه کنید:

<bean id="beanOne" class="ExampleBean" depends-on="manager,accountDao">

<property name="manager" ref="manager" />

</bean>

<bean id="manager" class="ManagerBean" />

<bean id="accountDao" class="x.y.jdbc.JdbcAccountDao" />

ویژگی وابسته در تعریف bean می‌تواند هم یک وابستگی زمان اولیه و هم فقط در مورد دانه‌های تک تن، یک وابستگی زمان تخریب متناظر را مشخص کند. لوبیاهای وابسته که یک رابطه وابسته را با یک دانه معین تعریف می‌کنند، ابتدا از بین می‌روند، قبل از اینکه خود لوبیا معین از بین برود. بنابراین بستگی به می تواند ترتیب خاموش شدن را نیز کنترل کند.

### 1.4.4. Lazy-initialized beans

به‌طور پیش‌فرض، پیاده‌سازی‌های ApplicationContext مشتاقانه همه دانه‌های singleton را به عنوان بخشی از فرآیند اولیه‌سازی ایجاد و پیکربندی می‌کنند. به طور کلی، این پیش نمونه سازی مطلوب است، زیرا خطاها در پیکربندی یا محیط اطراف، بر خلاف ساعت ها یا حتی روزها بعد، بلافاصله کشف می شوند. هنگامی که این رفتار مطلوب نیست، می‌توانید با علامت‌گذاری تعریف لوبیا به‌عنوان lazy-initialized از پیش‌نمونه‌سازی لوبیا تک‌تنه جلوگیری کنید. یک bean با مقدار اولیه تنبل به ظرف IoC می گوید که در اولین درخواست، به جای راه اندازی، یک نمونه bean ایجاد کند.

در XML، این رفتار توسط ویژگی lazy-init در عنصر <bean/> کنترل می شود. مثلا:

<bean id="lazy" class="com.foo.ExpensiveToCreateBean" lazy-init="true"/>

<bean name="not.lazy" class="com.foo.AnotherBean"/>

هنگامی که پیکربندی قبلی توسط یک ApplicationContext مصرف می‌شود، زمانی که ApplicationContext در حال راه‌اندازی است، bean با نام lazy مشتاقانه از پیش نمونه‌سازی نمی‌شود، در حالی که bean not.lazy مشتاقانه از قبل نمونه‌سازی می‌شود.

با این حال، زمانی که یک لوبیای تنبل اولیه، وابستگی به یک لوبیای تک تنه است که با مقدار اولیه تنبلی انجام نمی‌شود، ApplicationContext در راه‌اندازی، لوبیا اولیه‌سازی شده تنبل را ایجاد می‌کند، زیرا باید وابستگی‌های تک تن را برآورده کند. لوبیای تنبل اولیه به لوبیای تک تنی در جای دیگری تزریق می شود که تنبلی اولیه نشده است.

همچنین می‌توانید با استفاده از ویژگی پیش‌فرض-lazy-init در عنصر <beans/>، راه‌اندازی تنبل را در سطح ظرف کنترل کنید. مثلا:

<beans default-lazy-init="true">

*<!-- no beans will be pre-instantiated... -->*

</beans>

### 1.4.5. Autowiring collaborators

ظرف Spring می تواند روابط بین دانه های همکار را خودکار کند. می توانید به Spring اجازه دهید تا با بررسی محتوای ApplicationContext، همکاران (دیگر bean) را به طور خودکار برای bean خود حل کند. سیم کشی خودکار دارای مزایای زیر است:

سیم کشی خودکار می تواند نیاز به مشخص کردن ویژگی ها یا آرگومان های سازنده را به میزان قابل توجهی کاهش دهد. (مکانیسم‌های دیگری مانند الگوی لوبیا که در جای دیگر این فصل مورد بحث قرار گرفته‌اند نیز در این زمینه ارزشمند هستند.)

سیم‌کشی خودکار می‌تواند پیکربندی را با تکامل اشیاء شما به‌روزرسانی کند. به عنوان مثال، اگر شما نیاز به اضافه کردن یک وابستگی به یک کلاس دارید، آن وابستگی می تواند به طور خودکار برآورده شود بدون اینکه نیازی به تغییر پیکربندی باشد. بنابراین سیم‌کشی خودکار می‌تواند به ویژه در طول توسعه مفید باشد، بدون اینکه گزینه تغییر به سیم‌کشی صریح در زمانی که پایه کد پایدارتر می‌شود را رد کند.

هنگام استفاده از فراداده پیکربندی مبتنی بر XML [2]، حالت autowire را برای تعریف bean با ویژگی autowire عنصر <bean/> مشخص می‌کنید. قابلیت سیم کشی خودکار دارای چهار حالت است. سیم‌کشی خودکار به ازای هر لوبیا را مشخص می‌کنید و بنابراین می‌توانید انتخاب کنید که کدام یک را سیم‌کشی خودکار کنید.

| *Table 2. Autowiring modes* | |
| --- | --- |
| **Mode** | **Explanation** |
| no | (Default) No autowiring. Bean references must be defined via a ref element. Changing the  default  setting is not recommended for larger deployments, because specifying collaborators explicitly  gives greater control and clarity. To some extent, it documents the structure of a system. |
| byName | Autowiring by property name. Spring looks for a bean with the same name as the property that  needs to be autowired. For example, if a bean definition is set to autowire by name, and it  contains  a master property (that is, it has a setMaster(..) method), Spring looks for a bean definition  named  master, and uses it to set the property. |
| byType | Allows a property to be autowired if exactly one bean of the property type exists in the  container.  If more than one exists, a fatal exception is thrown, which indicates that you may not use  byType autowiring for that bean. If there are no matching beans, nothing happens; the property  is not set. |
| constructor | Analogous to byType, but applies to constructor arguments. If there is not exactly  one bean of the  constructor argument type in the container, a fatal error is raised. |

با byType یا حالت سیم کشی خودکار سازنده، می توانید آرایه ها و مجموعه های تایپ شده را سیم کشی کنید. در چنین مواردی همه نامزدهای autowire در ظرف که با نوع مورد انتظار مطابقت دارند برای ارضای وابستگی ارائه می شوند. اگر نوع کلید مورد انتظار String باشد، می‌توانید Maps با تایپ قوی را به صورت خودکار سیم‌کشی کنید. مقادیر Maps سیم‌کشی شده خودکار شامل تمام نمونه‌های bean خواهد بود که با نوع مورد انتظار مطابقت دارند و کلیدهای Maps حاوی نام‌های bean مربوطه خواهند بود.

می‌توانید رفتار سیم‌کشی خودکار را با بررسی وابستگی، که پس از تکمیل سیم‌کشی خودکار انجام می‌شود، ترکیب کنید.

##### Limitations and disadvantages of autowiring

سیم‌کشی خودکار زمانی بهترین کار را انجام می‌دهد که به طور مداوم در یک پروژه استفاده شود. اگر سیم‌کشی خودکار به طور کلی استفاده نمی‌شود، ممکن است برای توسعه‌دهندگان استفاده از آن برای سیم‌کشی تنها یک یا دو تعریف لوبیا گیج‌کننده باشد.

محدودیت ها و معایب سیم کشی خودکار را در نظر بگیرید:

وابستگی های صریح در تنظیمات ویژگی و constructor-arg همیشه سیم کشی خودکار را لغو می کند. شما نمی توانید به اصطلاح خصوصیات ساده مانند primitives، string ها و class ها (و آرایه هایی از این ویژگی های ساده) را به صورت خودکار سیم کشی کنید. این محدودیت توسط طراحی است.

سیم کشی خودکار نسبت به سیم کشی صریح دقیق تر است. اگرچه همانطور که در جدول بالا ذکر شد، Spring مراقب است در صورت وجود ابهامی که ممکن است نتایج غیرمنتظره ای داشته باشد، از حدس زدن خودداری کند، روابط بین اشیاء مدیریت شده توسط Spring شما دیگر به صراحت مستند نمی شود.

اطلاعات سیم‌کشی ممکن است برای ابزارهایی که ممکن است اسنادی را از ظرف Spring ایجاد کنند در دسترس نباشد.

تعاریف چندگانه bean در ظرف ممکن است با نوع مشخص شده توسط روش تنظیم کننده یا آرگومان سازنده برای سیم کشی خودکار مطابقت داشته باشد. برای آرایه ها، مجموعه ها یا نقشه ها، این لزوماً یک مشکل نیست. با این حال، برای وابستگی هایی که انتظار یک مقدار واحد دارند، این ابهام خودسرانه حل نمی شود. اگر هیچ تعریف منحصر به فردی در دسترس نباشد، یک استثنا ایجاد می شود.

در سناریوی دوم، چندین گزینه دارید:

سیم کشی خودکار را به نفع سیم کشی صریح کنار بگذارید.

با تنظیم ویژگی‌های autowire-candidate آن بر روی false همانطور که در بخش بعدی توضیح داده شد، از سیم‌کشی خودکار برای تعریف bean اجتناب کنید.

با تنظیم ویژگی اولیه عنصر <bean/> آن بر روی true، یک تعریف bean را به عنوان نامزد اصلی تعیین کنید.

همانطور که در پیکربندی کانتینر مبتنی بر حاشیه‌نویسی توضیح داده شده است، کنترل دقیق‌تر موجود با پیکربندی مبتنی بر حاشیه‌نویسی را اجرا کنید.

##### Excluding a bean from autowiring

بر اساس هر لوبیا، می توانید یک دانه را از سیم کشی خودکار حذف کنید. در قالب XML Spring، ویژگی autowire-candidate عنصر <bean/> را روی false تنظیم کنید. ظرف باعث می‌شود که تعریف bean خاص برای زیرساخت سیم‌کشی خودکار (از جمله تنظیمات سبک حاشیه‌نویسی مانند @Autowired) در دسترس نباشد.

ویژگی autowire-candidate طوری طراحی شده است که فقط بر سیم کشی خودکار مبتنی بر نوع تأثیر بگذارد. این بر ارجاعات صریح با نام تأثیر نمی گذارد، حتی اگر bean مشخص شده به عنوان نامزد خودکار علامت گذاری نشده باشد، حل می شود. در نتیجه، سیم‌کشی خودکار با نام با این وجود، اگر نام مطابقت داشته باشد، یک دانه تزریق می‌کند.

همچنین می‌توانید نامزدهای خودکار را بر اساس تطبیق الگو با نام‌های لوبیا محدود کنید. عنصر سطح بالای <beans/> یک یا چند الگو را در ویژگی default-autowire-candidates خود می پذیرد. به عنوان مثال، برای محدود کردن وضعیت نامزدی autowire به هر Bean که نام آن به Repository ختم می‌شود، مقدار \*Repository را ارائه کنید. برای ارائه الگوهای متعدد، آنها را در یک لیست جدا شده با کاما تعریف کنید. مقدار صریح true یا false برای مشخصه autowire-candidate تعریف bean همیشه اولویت دارد و برای چنین دانه هایی قوانین تطبیق الگو اعمال نمی شود.

این تکنیک ها برای beans مفید هستند که هرگز نمی خواهید با autowiring به دانه های دیگر تزریق شوند. این بدان معنا نیست که یک bean حذف شده خود را نمی توان با استفاده از سیم کشی خودکار پیکربندی کرد. بلکه خود bean کاندیدای autowire سایر bean ها نیست.

#### 1.4.6. Method injection

در بیشتر سناریوهای کاربردی، بیشتر حبوبات موجود در ظرف singleton هستند. زمانی که یک لوبیا singleton نیاز به همکاری با لوبیا singleton دیگری دارد، یا یک لوبیا غیر singleton نیاز به همکاری با لوبیای singleton دیگری دارد، شما معمولاً با تعریف یک bean به عنوان ویژگی دیگری، وابستگی را مدیریت می کنید. زمانی که چرخه‌های عمر bean متفاوت است، مشکل ایجاد می‌شود. فرض کنید لوبیای تک تن A نیاز به استفاده از bean غیر singleton (نمونه اولیه) B دارد، شاید در هر روش فراخوانی روی A. ظرف فقط یک بار لوبیای singleton A را ایجاد می کند، و بنابراین فقط یک فرصت برای تنظیم ویژگی ها به دست می آورد. container نمی تواند هر بار که به bean A نیاز است نمونه جدیدی از لوبیا B را ارائه کند.

راه حل این است که از برخی وارونگی کنترل چشم پوشی کنید. می‌توانید با پیاده‌سازی رابط ApplicationContextAware، Bean A را از ظرف آگاه کنید، و با برقراری تماس getBean("B") با ظرف، هر زمانی که Bean A به آن نیاز دارد، یک نمونه Bean B (معمولاً جدید) بخواهید. در زیر نمونه ای از این رویکرد آورده شده است:

*// a class that uses a stateful Command-style class to perform some processing*

**package** fiona.apple;

*// Spring-API imports*

**import** org.springframework.beans.BeansException;

**import** org.springframework.context.ApplicationContext;

**import** org.springframework.context.ApplicationContextAware;

**public** **class** **CommandManager** **implements** ApplicationContextAware {

**private** ApplicationContext applicationContext;

**public** Object process(Map commandState) {

*// grab a new instance of the appropriate Command*

Command command = createCommand();

*// set the state on the (hopefully brand new) Command instance*

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

**protected** Command createCommand() {

*// notice the Spring API dependency!*

**return** this.applicationContext.getBean("command", Command.class);

}

**public** **void** setApplicationContext(

ApplicationContext applicationContext) **throws** BeansException {

this.applicationContext = applicationContext;

}

}

مورد قبلی مطلوب نیست، زیرا کد کسب و کار از چارچوب Spring آگاه است و با آن همراه است. Method Injection، یک ویژگی تا حدی پیشرفته از کانتینر Spring IoC، اجازه می دهد تا این مورد استفاده به روشی تمیز انجام شود.

##### Lookup method injection

تزریق روش جستجو، توانایی کانتینر برای نادیده گرفتن روش‌ها بر روی دانه‌های مدیریت‌شده کانتینر، برای برگرداندن نتیجه جستجو برای دانه‌ای با نام دیگر در ظرف است. جستجو معمولاً شامل یک نمونه اولیه bean مانند سناریویی است که در بخش قبل توضیح داده شد. Spring Framework این تزریق روش را با استفاده از تولید بایت کد از کتابخانه CGLIB برای تولید پویا یک زیر کلاس که روش را لغو می کند، پیاده سازی می کند.

برای اینکه این زیر کلاس پویا کار کند، کلاسی که ظرف Spring bean آن را زیر کلاس می‌گذارد نمی‌تواند نهایی باشد و روشی که باید لغو شود نیز نمی‌تواند نهایی باشد.

تست واحد کلاسی که دارای متد انتزاعی است، مستلزم آن است که خودتان کلاس را زیر کلاس قرار دهید و یک پیاده‌سازی خرد از متد انتزاعی ارائه دهید.

روش‌های بتن نیز برای اسکن اجزا که نیاز به کلاس‌های بتنی دارد، ضروری هستند.

یک محدودیت کلیدی دیگر این است که متدهای جستجو با متدهای کارخانه و به ویژه با متدهای @Bean در کلاس‌های پیکربندی کار نمی‌کنند، زیرا کانتینر مسئول ایجاد نمونه در آن حالت نیست و بنابراین نمی‌تواند یک زیر کلاس تولید شده توسط زمان اجرا ایجاد کند. در پرواز.

**package** fiona.apple;

*// no more Spring imports!*

**public** **abstract** **class** **CommandManager** {

**public** Object process(Object commandState) {

*// grab a new instance of the appropriate Command interface*

Command command = createCommand();

*// set the state on the (hopefully brand new) Command instance*

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

*// okay... but where is the implementation of this method?*

**protected** **abstract** Command createCommand();

}

در کلاس کلاینت حاوی متدی که باید تزریق شود (در این مورد CommandManager)، متدی که باید تزریق شود نیاز به امضای فرم زیر دارد:

<public|protected> [abstract] <return-type> theMethodName(no-arguments);

اگر روش انتزاعی باشد، زیر کلاسی که به صورت پویا ایجاد شده است، روش را پیاده سازی می کند. در غیر این صورت، زیر کلاسی که به صورت پویا ایجاد می شود، روش مشخص تعریف شده در کلاس اصلی را لغو می کند. مثلا:

*<!-- a stateful bean deployed as a prototype (non-singleton) -->*

<bean id="myCommand" class="fiona.apple.AsyncCommand" scope="prototype">

*<!-- inject dependencies here as required -->*

</bean>

*<!-- commandProcessor uses statefulCommandHelper -->*

<bean id="commandManager" class="fiona.apple.CommandManager">

<lookup-method name="createCommand" bean="myCommand"/>

</bean>

Bean شناسایی شده به عنوان commandManager هر زمان که به یک نمونه جدید از bean myCommand نیاز داشته باشد، متد خود را ()createCommand فرا می خواند. شما باید مراقب باشید که myCommand bean را به عنوان یک نمونه اولیه اجرا کنید، اگر واقعاً آن چیزی است که مورد نیاز است. اگر به صورت singleton باشد، هر بار همان نمونه از bean myCommand برگردانده می شود.

از طرف دیگر، در مدل مؤلفه مبتنی بر حاشیه‌نویسی، می‌توانید یک روش جستجو را از طریق حاشیه‌نویسی @Lookup اعلام کنید:

**public** **abstract** **class** **CommandManager** {

**public** Object process(Object commandState) {

Command command = createCommand();

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

@Lookup("myCommand")

**protected** **abstract** Command createCommand();

}

یا، به صورت اصطلاحی تر، ممکن است به حل شدن bean هدف در برابر نوع بازگشت اعلام شده از روش جستجو تکیه کنید:

**public** **abstract** **class** **CommandManager** {

**public** Object process(Object commandState) {

MyCommand command = createCommand();

command.setState(commandState);

**return** command.execute();

}

@Lookup

**protected** **abstract** MyCommand createCommand();

}

توجه داشته باشید که معمولاً چنین روش‌های جستجوی مشروح را با اجرای خرد بتن اعلام می‌کنید تا با قوانین اسکن مؤلفه Spring که در آن کلاس‌های انتزاعی به‌طور پیش‌فرض نادیده گرفته می‌شوند، سازگار باشند. این محدودیت در مورد طبقات لوبیا ثبت شده صریح یا صریحاً وارد شده اعمال نمی شود.

#### Arbitrary method replacement

یک شکل کمتر مفید از method injection نسبت lookup method injection ، توانایی جایگزینی روش‌های دلخواه در یک bean مدیریت‌شده با پیاده‌سازی method دیگری است. کاربران می توانند با خیال راحت از ادامه این بخش صرف نظر کنند تا زمانی که عملکرد واقعا مورد نیاز باشد.

با فراداده پیکربندی مبتنی بر XML، می‌توانید از عنصر روش جایگزین برای جایگزینی یک روش موجود با روش دیگری برای یک Bean استفاده کنید. کلاس زیر را با متد computeValue در نظر بگیرید که می‌خواهیم آن را لغو کنیم:

**public** **class** **MyValueCalculator** {

**public** String computeValue(String input) {

*// some real code...*

}

*// some other methods...*

}

کلاسی که رابط org.springframework.beans.factory.support.MethodReplacer را پیاده سازی می کند، تعریف method جدید را ارائه می دهد.

*/\*\**

*\* meant to be used to override the existing computeValue(String)*

*\* implementation in MyValueCalculator*

*\*/*

**public** **class** **ReplacementComputeValue** **implements** MethodReplacer {

**public** Object reimplement(Object o, Method m, Object**[]** args) **throws** Throwable {

*// get the input value, work with it, and return a computed result*

String input = (String) args[0];

...

return ...;

}

}

تعریف bean برای استقرار کلاس اصلی و تعیین override متد به صورت زیر است:

<bean id="myValueCalculator" class="x.y.z.MyValueCalculator">

*<!-- arbitrary method replacement -->*

<replaced-method name="computeValue" replacer="replacementComputeValue">

<arg-type>String</arg-type>

</replaced-method>

</bean>

<bean id="replacementComputeValue" class="a.b.c.ReplacementComputeValue"/>

می توانید از یک یا چند عنصر <arg-type/> در عنصر <replaced-method/> برای نشان دادن امضای متد متد در حال لغو استفاده کنید. امضای آرگومان ها تنها در صورتی ضروری است که متد بیش از حد بارگذاری شده باشد و چندین گونه در کلاس وجود داشته باشد. برای راحتی، رشته نوع آرگومان ممکن است زیر رشته ای از نام نوع کاملا واجد شرایط باشد. به عنوان مثال، موارد زیر همه با java.lang.String مطابقت دارند:

java.lang.String

String

Str

از آنجایی که تعداد آرگومان ها اغلب برای تمایز بین هر گزینه ممکن کافی است، این میانبر می تواند در تایپ زیادی صرفه جویی کند، زیرا به شما اجازه می دهد فقط کوتاه ترین رشته ای را که با یک نوع آرگومان مطابقت دارد تایپ کنید.

## 1.5. Bean scopes

هنگامی که یک تعریف bean ایجاد می کنید، یک دستور العمل برای ایجاد نمونه های واقعی از کلاس تعریف شده توسط آن تعریف bean ایجاد می کنید. این ایده که تعریف لوبیا یک دستور غذا است مهم است، زیرا به این معنی است که مانند یک کلاس، می‌توانید نمونه‌های شی بسیاری را از یک دستور غذا ایجاد کنید.

شما می‌توانید نه تنها وابستگی‌ها و مقادیر پیکربندی مختلفی را که قرار است به یک شی که از یک تعریف bean خاص ایجاد می‌شود، وصل کنید، بلکه دامنه اشیاء ایجاد شده از یک تعریف bean خاص را نیز کنترل کنید. این رویکرد از این جهت قدرتمند و انعطاف‌پذیر است که می‌توانید محدوده اشیایی را که ایجاد می‌کنید از طریق پیکربندی انتخاب کنید، به‌جای اینکه مجبور باشید در محدوده یک شی در سطح کلاس جاوا بپزید. Beans را می توان به گونه ای تعریف کرد که در یکی از تعدادی از حوزه ها به کار گرفته شوند: خارج از جعبه، Spring Framework از شش محدوده پشتیبانی می کند که چهار مورد از آنها فقط در صورت استفاده از یک ApplicationContext آگاه از وب در دسترس هستند.

حوزه های زیر خارج از جعبه پشتیبانی می شوند. همچنین می توانید یک محدوده سفارشی ایجاد کنید.

| *Table 3. Bean scopes* | |
| --- | --- |
| **Scope** | **Description** |
| [singleton](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-singleton) | (پیش‌فرض) یک تعریف تک لوبیا را به یک نمونه شی در هر ظرف Spring IoC محدود می‌کند. |
| [prototype](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-prototype) | یک تعریف تکی را به هر تعداد نمونه شی ارائه می دهد. |
| [request](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-request) | یک تعریف واحد را به چرخه عمر یک درخواست HTTP اختصاص می دهد. یعنی هر درخواست HTTP نمونه مخصوص به خود را از یک Bean دارد که در پشت یک تعریف bean ایجاد شده است. فقط در زمینه یک Spring ApplicationContext آگاه از وب معتبر است. |
| [session](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-session) | یک تعریف واحد را به چرخه حیات یک جلسه HTTP اختصاص می دهد. فقط در زمینه یک Spring ApplicationContext آگاه از وب معتبر است. |
| [application](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/core.html#beans-factory-scopes-application) | یک تعریف تک لوبیا را به چرخه حیات یک ServletContext ارائه می دهد. فقط در زمینه یک Spring ApplicationContext آگاه از وب معتبر است. |
| [websocket](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.0.x/spring-framework-reference/web.html#websocket-stomp-websocket-scope) | یک تعریف واحد را به چرخه حیات یک WebSocket ارائه می دهد. فقط در زمینه یک Spring ApplicationContext آگاه از وب معتبر است. |

فقط یک نمونه مشترک از یک لوبیا تکی مدیریت می‌شود، و همه درخواست‌های لوبیا با شناسه یا شناسه‌هایی که با آن تعریف لوبیا مطابقت دارند، منجر به برگرداندن آن یک نمونه از دانه‌های خاص توسط ظرف Spring می‌شود.

### 1.5.1. The singleton scope

به بیان دیگر، زمانی که شما یک تعریف bean تعریف می کنید و آن را به صورت singleton در نظر می گیرید، کانتینر Spring IoC دقیقاً یک نمونه از شی تعریف شده توسط آن تعریف bean را ایجاد می کند. این نمونه منفرد در حافظه پنهانی از چنین دانه‌های تکی ذخیره می‌شود، و تمام درخواست‌ها و مراجع بعدی برای آن bean نام‌گذاری شده، شی ذخیره‌شده را برمی‌گرداند.



مفهوم اسپرینگ از لوبیا تک تن با الگوی سینگلتون که در کتاب الگوهای باند چهار (GoF) تعریف شده است متفاوت است. GoF Singleton محدوده یک شی را به گونه‌ای کدگذاری می‌کند که یک و تنها یک نمونه از یک کلاس خاص در هر ClassLoader ایجاد می‌شود. دامنه تک تنه اسپرینگ به بهترین وجه در هر ظرف و در هر لوبیا توصیف می شود. این بدان معنی است که اگر یک bean برای یک کلاس خاص در یک ظرف Spring تعریف کنید، ظرف Spring یک و تنها یک نمونه از کلاس تعریف شده توسط آن تعریف bean را ایجاد می کند. محدوده ی تک تن، محدوده پیش فرض در بهار است. برای تعریف یک لوبیا به عنوان تک تن در XML، برای مثال می‌نویسید:

<bean id="accountService" class="com.foo.DefaultAccountService"/>

*<!-- the following is equivalent, though redundant (singleton scope is the default) -->*

<bean id="accountService" class="com.foo.DefaultAccountService" scope="singleton"/>

### 1.5.2. The prototype scope

محدوده غیر singleton و نمونه اولیه استقرار bean منجر به ایجاد یک نمونه bean جدید در هر بار درخواست برای آن bean خاص می شود. یعنی bean به bean دیگری تزریق می‌شود یا شما آن را از طریق فراخوانی متد getBean() روی container درخواست می‌کنید. به عنوان یک قاعده، از prototype scope برای همه لوبیاهای حالت دار و singleton scop برای لوبیاهای بدون حالت استفاده کنید.

نمودار زیر محدوده نمونه اولیه Spring را نشان می دهد. یک شی دسترسی به داده (DAO) معمولاً به عنوان یک prototype پیکربندی نمی شود، زیرا یک DAO معمولی هیچ حالت مکالمه ای را نگه نمی دارد. استفاده مجدد از هسته نمودار سینگلتون برای این نویسنده ساده تر بود.



مثال زیر یک bean را به عنوان یک نمونه اولیه در XML تعریف می کند:

<bean id="accountService" class="com.foo.DefaultAccountService" scope="prototype"/>

برخلاف سایر حوزه‌ها، اسپرینگ چرخه حیات کامل prototype را مدیریت نمی‌کند: کانتینر یک شی نمونه اولیه را نمونه‌سازی می‌کند، پیکربندی می‌کند و در غیر این صورت یک شی نمونه اولیه را مونتاژ می‌کند، و آن را به مشتری تحویل می‌دهد، بدون اینکه سابقه دیگری از آن نمونه اولیه وجود داشته باشد. بنابراین، اگرچه روش‌های بازگشت به تماس چرخه حیات اولیه سازی بر روی همه اشیا بدون در نظر گرفتن دامنه فراخوانی می‌شوند، در مورد نمونه‌های اولیه، تماس‌های چرخه حیات تخریب پیکربندی شده فراخوانی نمی‌شوند. کد مشتری باید اشیاء با محدوده نمونه اولیه را پاکسازی کند و منابع گرانقیمتی را که لوبیا(های) نمونه اولیه در اختیار دارند، آزاد کند. برای اینکه ظرف Spring منابعی را که توسط لوبیاهای با محدوده نمونه اولیه نگهداری می شود آزاد کند، سعی کنید از یک پس پردازشگر سفارشی bean استفاده کنید، که اشاره ای به دانه هایی دارد که باید تمیز شوند.

از برخی جهات، نقش کانتینر Spring در مورد یک bean با محدوده نمونه اولیه، جایگزینی برای اپراتور جدید جاوا است. تمام مدیریت چرخه عمر گذشته از آن نقطه باید توسط مشتری انجام شود. (برای جزئیات بیشتر در مورد چرخه زندگی یک لوبیا در ظرف Spring، به تماس های چرخه حیات مراجعه کنید.)

### 1.5.3. Singleton beans with prototype-bean dependencies

هنگامی که از لوبیاهای singleton با وابستگی به prototype beanاستفاده می‌کنید، توجه داشته باشید که وابستگی‌ها در زمان instatiation حل می‌شوند. بنابراین، اگر شما یک bean با محدوده prototype را به یک bean با دامنه singleton تزریق کنید، یک نمونه اولیه لوبیا جدید نمونه سازی می شود و سپس وابستگی به لوبیای singleton تزریق می شود. prototype instanceتنها نمونه ای است که تا به حال به لوبیای singleton عرضه شده است.

با این حال، فرض کنید می‌خواهید در زمان اجرا، Bean تک‌تنه‌ای نمونه جدیدی از لوبیا با prototype-scopedرا به‌طور مکرر در زمان اجرا به‌دست آورد. شما نمی توانید یک لوبیا با prototype-scopedرا به لوبیا singleton خود تزریق کنید، زیرا این تزریق تنها یک بار انجام می شود، زمانی که container اسپرینگ در حال نمونه برداری از لوبیا singleton و رفع و تزریق وابستگی های آن است. اگر به یک نمونه جدید از یک نمونه اولیه در زمان اجرا بیش از یک بار نیاز دارید، به روش تزریق مراجعه کنید.

### 1.5.4. Request, session, application, and WebSocket scopes

دامنه request، session، application و websocket فقط در صورتی در دسترس است که از پیاده‌سازی Spring ApplicationContext آگاه از وب (مانند XmlWebApplicationContext) استفاده کنید. اگر از این محدوده‌ها با کانتینرهای Spring IoC معمولی مانند ClassPathXmlApplicationContext استفاده کنید، یک IllegalStateException با شکایت از محدوده bean ناشناخته پرتاب می‌شود.

#### Initial web configuration

برای پشتیبانی از محدوده لوبیاها در سطوح درخواست، جلسه، برنامه و سوکت وب (دانه‌های دارای محدوده وب)، قبل از تعریف کردن دانه‌ها، به پیکربندی اولیه جزئی نیاز است. (این راه‌اندازی اولیه برای اسکوپ‌های استاندارد، تک‌تنه و نمونه اولیه مورد نیاز نیست.)

نحوه انجام این تنظیمات اولیه به محیط Servlet خاص شما بستگی دارد.

اگر در Spring Web MVC به beans دسترسی داشته باشید، در واقع، در یک درخواستی که توسط Spring DispatcherServlet پردازش می‌شود، هیچ راه‌اندازی خاصی لازم نیست: DispatcherServlet در حال حاضر تمام وضعیت مربوطه را نشان می‌دهد.

اگر از یک کانتینر وب Servlet 2.5 استفاده می‌کنید، با درخواست‌هایی که خارج از Spring’s DispatcherServlet پردازش می‌شوند (به عنوان مثال، هنگام استفاده از JSF یا Struts)، باید org.springframework.web.context.request.RequestContextListener ServletRequestListener را ثبت کنید. برای Servlet 3.0+، این را می توان به صورت برنامه نویسی از طریق رابط WebApplicationInitializer انجام داد. یا برای کانتینرهای قدیمی‌تر، اعلان زیر را به فایل web.xml برنامه وب خود اضافه کنید:

<web-app>

...

<listener>

<listener-class>

org.springframework.web.context.request.RequestContextListener

</listener-class>

</listener>

...

</web-app>

از طرف دیگر، اگر مشکلاتی در تنظیم شنونده شما وجود دارد، از Spring's RequestContextFilter استفاده کنید. نگاشت فیلتر به پیکربندی برنامه وب اطراف بستگی دارد، بنابراین باید آن را در صورت لزوم تغییر دهید.

<web-app>

...

<filter>

<filter-name>requestContextFilter</filter-name>

<filter-class>org.springframework.web.filter.RequestContextFilter</filter-class>

</filter>

<filter-mapping>

<filter-name>requestContextFilter</filter-name>

<url-pattern>/\*</url-pattern>

</filter-mapping>

...

</web-app>

DispatcherServlet، RequestContextListener و RequestContextFilter همگی دقیقاً همین کار را انجام می دهند، یعنی شی درخواست HTTP را به Thread که در حال سرویس دهی به آن درخواست است، متصل می کنند. این باعث می‌شود دانه‌هایی که در محدوده درخواست و جلسه هستند در ادامه زنجیره تماس در دسترس باشند.

#### Request scope

پیکربندی XML زیر را برای تعریف bean در نظر بگیرید:

<bean id="loginAction" class="com.foo.LoginAction" scope="request"/>

ظرف Spring یک نمونه جدید از LoginAction bean با استفاده از تعریف loginAction bean برای هر درخواست HTTP ایجاد می کند. یعنی loginAction bean در سطح درخواست HTTP قرار دارد. شما می توانید وضعیت داخلی نمونه ای که ایجاد می شود را به اندازه دلخواه تغییر دهید، زیرا نمونه های دیگر ایجاد شده از همان تعریف loginAction bean این تغییرات را در حالت مشاهده نخواهند کرد. آنها برای یک درخواست فردی خاص هستند. هنگامی که پردازش درخواست کامل شد، لوبیایی که در محدوده درخواست قرار می‌گیرد دور انداخته می‌شود.

هنگام استفاده از مولفه های حاشیه نویسی یا پیکربندی جاوا، حاشیه نویسی @RequestScope می تواند برای اختصاص یک جزء به محدوده درخواست استفاده شود.

**@RequestScope**

@Component

**public** **class** **LoginAction** {

*// ...*

}

#### Session scope

پیکربندی XML زیر را برای تعریف bean در نظر بگیرید:

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session"/>

ظرف Spring با استفاده از تعریف bean userPreferences برای طول عمر یک جلسه HTTP نمونه جدیدی از UserPreferences ایجاد می کند. به عبارت دیگر، userPreferences bean به طور موثر در سطح جلسه HTTP قرار می گیرد. همانند دانه‌های با محدوده درخواست، می‌توانید وضعیت داخلی نمونه‌ای که ایجاد می‌شود را تا جایی که می‌خواهید تغییر دهید، با توجه به اینکه سایر نمونه‌های جلسه HTTP که از نمونه‌های ایجاد شده از همان تعریف bean userPreferences نیز استفاده می‌کنند، این تغییرات را در وضعیت نمی‌بینند. ، زیرا آنها مختص یک جلسه HTTP فردی هستند. هنگامی که جلسه HTTP در نهایت دور ریخته می شود، دانه ای که به آن جلسه HTTP خاص اختصاص داده می شود نیز دور ریخته می شود.

هنگام استفاده از مولفه های حاشیه نویسی یا پیکربندی جاوا، از حاشیه نویسی @SessionScope می توان برای اختصاص یک جزء به محدوده جلسه استفاده کرد.

**@SessionScope**

@Component

**public** **class** **UserPreferences** {

*// ...*

}

#### Application scope

پیکربندی XML زیر را برای تعریف bean در نظر بگیرید:

<bean id="appPreferences" class="com.foo.AppPreferences" scope="application"/>

ظرف Spring یک نمونه جدید از AppPreferences با استفاده از تعریف appPreferences bean یک بار برای کل برنامه وب ایجاد می کند. یعنی، appPreferences bean در سطح ServletContext، به عنوان یک ویژگی ServletContext معمولی ذخیره می شود. این تا حدودی شبیه به یک اسپرینگ تک لوبیا است، اما از دو جهت متفاوت است: این یک تک تن در هر ServletContext است، نه برای Spring 'ApplicationContext' (که ممکن است چندین مورد در هر برنامه وب خاص وجود داشته باشد)، و در واقع در معرض دید قرار می گیرد و بنابراین به عنوان یک ویژگی ServletContext قابل مشاهده است.

هنگام استفاده از مولفه های حاشیه نویسی یا پیکربندی جاوا، از حاشیه نویسی @ApplicationScope می توان برای اختصاص یک جزء به محدوده برنامه استفاده کرد.

**@ApplicationScope**

@Component

**public** **class** **AppPreferences** {

*// ...*

}

#### Scoped beans as dependencies

ظرف Spring IoC نه تنها نمونه سازی اشیاء شما (لوبیا)، بلکه سیم کشی همکاران (یا وابستگی ها) را نیز مدیریت می کند. اگر می‌خواهید (به عنوان مثال) یک Bean scoped درخواست HTTP را به Bean دیگری با دامنه طولانی‌تر تزریق کنید، می‌توانید یک پراکسی AOP را به جای Bean scoped تزریق کنید. به این معنا که باید یک شی پراکسی تزریق کنید که همان واسط عمومی را با شی scope شده در معرض نمایش بگذارد، اما می‌تواند شی هدف واقعی را از محدوده مربوطه (مانند درخواست HTTP) بازیابی کند و فراخوانی‌های متد را به شی واقعی واگذار کند.

همچنین می‌توانید از <aop:scoped-proxy/> بین دانه‌هایی استفاده کنید که به صورت تک‌تنه تعیین می‌شوند، و سپس مرجع از یک پروکسی میانی عبور می‌کند که قابل سریال‌سازی است و بنابراین می‌تواند در زمان سریال‌زدایی، bean هدف را دوباره به دست آورد.

هنگام اعلان <aop:scoped-proxy/> در برابر نمونه اولیه bean of scope، هر فراخوانی متد بر روی پراکسی مشترک منجر به ایجاد یک نمونه هدف جدید می شود که تماس سپس به آن ارسال می شود.

همچنین، پراکسی‌های scoped تنها راه برای دسترسی به bean از محدوده‌های کوتاه‌تر به روشی امن برای چرخه زندگی نیستند. همچنین می‌توانید به سادگی نقطه تزریق خود (یعنی آرگومان سازنده/تنظیم کننده یا فیلد خودکار) را به‌عنوان ObjectFactory<MyTargetBean> اعلام کنید، و به یک فراخوانی getObject() اجازه می‌دهید تا هر زمان که نیاز است نمونه فعلی را بر اساس تقاضا بازیابی کنید - بدون نگه داشتن روی به عنوان مثال یا ذخیره آن به طور جداگانه.

به عنوان یک نوع توسعه یافته، می توانید ObjectProvider<MyTargetBean> را اعلام کنید که چندین نوع دسترسی اضافی از جمله getIfAvailable و getIfUnique را ارائه می دهد.

نوع JSR-330 آن Provider نامیده می شود که با یک اعلان Provider<MyTargetBean> و یک فراخوان get() مربوطه برای هر تلاش بازیابی استفاده می شود. برای جزئیات بیشتر در مورد JSR-330 به طور کلی اینجا را ببینید.

پیکربندی در مثال زیر تنها یک خط است، اما درک "چرا" و همچنین "چگونه" پشت آن مهم است.

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/aop

https://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">

*<!-- an HTTP Session-scoped bean exposed as a proxy -->*

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session">

*<!-- instructs the container to proxy the surrounding bean -->*

<aop:scoped-proxy/>

</bean>

*<!-- a singleton-scoped bean injected with a proxy to the above bean -->*

<bean id="userService" class="com.foo.SimpleUserService">

*<!-- a reference to the proxied userPreferences bean -->*

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

</beans>

برای ایجاد چنین پراکسی، یک عنصر فرزند <aop:scoped-proxy/> را در یک تعریف scoped bean وارد می‌کنید (به انتخاب نوع پروکسی برای ایجاد و پیکربندی مبتنی بر طرحواره XML مراجعه کنید). چرا تعاریف bean که در سطوح درخواست، جلسه و محدوده سفارشی محدوده می شوند، به عنصر <aop:scoped-proxy/> نیاز دارند؟ بیایید تعریف لوبیای سینگلتون زیر را بررسی کنیم و آن را با آنچه که باید برای حوزه‌های فوق‌الذکر تعریف کنید مقایسه کنیم (توجه داشته باشید که تعریف لوبیا UserPreferences زیر ناقص است).

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session"/>

<bean id="userManager" class="com.foo.UserManager">

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

در مثال قبل، userManager singleton bean با ارجاع به userPreferences با محدوده HTTP Session تزریق شده است. نکته برجسته در اینجا این است که userManager bean یک تکه است: دقیقاً یک بار در هر ظرف نمونه سازی می شود و وابستگی های آن (در این مورد فقط یکی، userPreferences bean) نیز فقط یک بار تزریق می شود. این بدان معنی است که userManager bean فقط روی همان شی userPreferences کار می‌کند، یعنی همان چیزی که در ابتدا با آن تزریق شده است.

این رفتاری نیست که شما می‌خواهید هنگام تزریق یک دانه با طول عمر کوتاه‌تر به یک دانه با طول عمر طولانی‌تر، برای مثال تزریق یک دانه مشارکتی با محدوده HTTP Session به عنوان یک وابستگی به دانه تک‌تن. در عوض، شما به یک شی userManager نیاز دارید، و برای طول عمر یک جلسه HTTP، به یک شی userPreferences نیاز دارید که مخصوص جلسه HTTP گفته شده باشد. بنابراین کانتینر یک شی ایجاد می‌کند که دقیقاً همان رابط عمومی کلاس UserPreferences را نشان می‌دهد (در حالت ایده‌آل یک شی که یک نمونه UserPreferences است) که می‌تواند شی UserPreferences واقعی را از مکانیسم محدوده (درخواست HTTP، Session و غیره) واکشی کند. کانتینر این شی پراکسی را به userManager bean تزریق می‌کند، که نمی‌داند این مرجع UserPreferences یک پروکسی است. در این مثال، وقتی یک نمونه UserManager متدی را بر روی شی UserPreferences تزریق شده با وابستگی فراخوانی می‌کند، در واقع در حال فراخوانی متدی در پروکسی است. سپس پروکسی شی UserPreferences واقعی را از (در این مورد) HTTP Session واکشی می کند و فراخوانی متد را به شی UserPreferences واقعی بازیابی شده واگذار می کند.

بنابراین، هنگام تزریق bean با محدوده درخواست و جلسه به اشیاء همکار، به پیکربندی صحیح و کامل زیر نیاز دارید:

<bean id="userPreferences" class="com.foo.UserPreferences" scope="session">

<aop:scoped-proxy/>

</bean>

<bean id="userManager" class="com.foo.UserManager">

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

##### Choosing the type of proxy to create

به‌طور پیش‌فرض، وقتی کانتینر Spring یک پروکسی برای یک bean ایجاد می‌کند که با عنصر <aop:scoped-proxy/> علامت‌گذاری شده است، یک پروکسی کلاس مبتنی بر CGLIB ایجاد می‌شود.

پراکسی های CGLIB فقط تماس های متد عمومی را رهگیری می کنند! روش های غیر عمومی را در چنین پروکسی فراخوانی نکنید. آنها به شی هدف با محدوده واقعی تفویض نمی شوند.

همچنین، می‌توانید کانتینر Spring را برای ایجاد پراکسی‌های استاندارد مبتنی بر رابط JDK برای چنین دانه‌هایی با محدوده، با تعیین false برای مقدار ویژگی proxy-target-class عنصر <aop:scoped-proxy/> پیکربندی کنید. استفاده از پراکسی های مبتنی بر رابط JDK به این معنی است که برای انجام چنین پروکسی به کتابخانه های اضافی در مسیر کلاس برنامه خود نیاز ندارید. با این حال، همچنین به این معنی است که کلاس bean scoped باید حداقل یک رابط را پیاده سازی کند، و همه همکارانی که bean scoped به آن تزریق می شود باید از طریق یکی از رابط های آن به bean ارجاع دهند.

*<!-- DefaultUserPreferences implements the UserPreferences interface -->*

<bean id="userPreferences" class="com.foo.DefaultUserPreferences" scope="session">

<aop:scoped-proxy proxy-target-class="false"/>

</bean>

<bean id="userManager" class="com.foo.UserManager">

<property name="userPreferences" ref="userPreferences"/>

</bean>

### 1.5.5. Custom scopes

مکانیسم محدوده لوبیا قابل توسعه است. شما می‌توانید محدوده‌های خود را تعریف کنید، یا حتی محدوده‌های موجود را دوباره تعریف کنید، اگرچه دومی عمل بدی محسوب می‌شود و نمی‌توانید محدوده‌های تک‌تنه داخلی و نمونه اولیه را نادیده بگیرید.

#### Creating a custom scope

برای ادغام دامنه(های) سفارشی خود در ظرف Spring، باید رابط org.springframework.beans.factory.config.Scope را پیاده سازی کنید که در این بخش توضیح داده شده است. برای آشنایی با نحوه پیاده‌سازی دامنه‌های خود، به پیاده‌سازی‌های Scope که با خود Spring Framework و Scope javadocs ارائه شده‌اند، مراجعه کنید، که روش‌هایی را که باید برای پیاده‌سازی با جزئیات بیشتر توضیح می‌دهد، ببینید.

رابط Scope دارای چهار روش برای دریافت اشیا از محدوده، حذف آنها از محدوده و اجازه از بین بردن آنها است.

روش زیر شی را از محدوده زیرین باز می گرداند. برای مثال، اجرای session scope bean با محدوده جلسه را برمی‌گرداند (و اگر وجود نداشته باشد، این روش نمونه جدیدی از bean را پس از اینکه آن را به جلسه برای مراجعات بعدی متصل کرد، برمی‌گرداند).

Object get(String name, ObjectFactory objectFactory)

روش زیر شیء را از محدوده زیرین حذف می کند. برای مثال، اجرای Session Scope، Bean با محدوده جلسه را از جلسه اصلی حذف می‌کند. شی باید برگردانده شود، اما اگر شی با نام مشخص شده یافت نشد، می توانید null را برگردانید.

Object remove(String name)

روش زیر تماس‌هایی را که scope باید در هنگام از بین رفتن یا زمانی که شی مشخص شده در محدوده از بین می‌رود، اجرا کند، ثبت می‌کند. برای اطلاعات بیشتر در مورد تماس‌های تخریب، به javadocs یا پیاده‌سازی Spring Scope مراجعه کنید.

**void** registerDestructionCallback(String name, Runnable destructionCallback)

روش زیر شناسه مکالمه را برای محدوده زیرین به دست می آورد. این شناسه برای هر محدوده متفاوت است. برای پیاده سازی با محدوده جلسه، این شناسه می تواند شناسه جلسه باشد.

String getConversationId()

#### Using a custom scope

پس از نوشتن و آزمایش یک یا چند پیاده سازی Scope سفارشی، باید ظرف Spring را از محدوده (های) جدید خود آگاه کنید. روش زیر روش مرکزی برای ثبت یک Scope جدید با کانتینر Spring است:

**void** registerScope(String scopeName, Scope scope);

این روش در رابط ConfigurableBeanFactory اعلام شده است، که در اکثر پیاده سازی های بتن ApplicationContext که با Spring از طریق ویژگی BeanFactory ارائه می شوند، موجود است.

اولین آرگومان متد registerScope(..) نام منحصر به فرد مرتبط با یک scope است. نمونه‌هایی از این نام‌ها در خود ظرف اسپرینگ تک‌تنه و نمونه اولیه هستند. آرگومان دوم متد registerScope(..) یک نمونه واقعی از پیاده سازی سفارشی Scope است که می خواهید ثبت و استفاده کنید.

فرض کنید پیاده سازی Scope سفارشی خود را می نویسید و سپس آن را به صورت زیر ثبت می کنید.

مثال زیر از SimpleThreadScope استفاده می کند که همراه Spring گنجانده شده است، اما به طور پیش فرض ثبت نشده است. دستورالعمل ها برای پیاده سازی های Scope سفارشی شما یکسان خواهد بود.

Scope threadScope = **new** SimpleThreadScope();

beanFactory.registerScope("thread", threadScope);

سپس تعاریف bean را ایجاد می کنید که به قوانین محدوده محدوده سفارشی شما پایبند باشد:

<bean id="..." class="..." scope="thread">

با پیاده سازی Scope سفارشی، شما محدود به ثبت برنامه ای دامنه نیستید. همچنین می توانید با استفاده از کلاس CustomScopeConfigurer ثبت نام Scope را به صورت اعلامی انجام دهید:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

https://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

http://www.springframework.org/schema/aop

https://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">

<bean class="org.springframework.beans.factory.config.CustomScopeConfigurer">

<property name="scopes">

<map>

<entry key="thread">

<bean class="org.springframework.context.support.SimpleThreadScope"/>

</entry>

</map>

</property>

</bean>

<bean id="bar" class="x.y.Bar" scope="thread">

<property name="name" value="Rick"/>

<aop:scoped-proxy/>

</bean>

<bean id="foo" class="x.y.Foo">

<property name="bar" ref="bar"/>

</bean>

</beans>

وقتی <aop:scoped-proxy/> را در یک پیاده‌سازی FactoryBean قرار می‌دهید، این خود Factory Bean است که محدوده‌بندی می‌شود، نه شیء برگشتی از getObject().

## 1.6. Customizing the nature of a bean

#### 1.6.1. Lifecycle callbacks

برای تعامل با مدیریت کانتینر چرخه حیات bean، می توانید رابط های Spring InitializingBean و DisposableBean را پیاده سازی کنید. ظرف برای اولی afterPropertiesSet را فراخوانی می‌کند و برای دومی death() را فراخوانی می‌کند تا به bean اجازه دهد تا اقدامات خاصی را پس از مقداردهی اولیه و از بین بردن bean انجام دهد.

حاشیه‌نویسی‌های JSR-250 @PostConstruct و @PreDestroy معمولاً بهترین روش برای دریافت تماس‌های چرخه حیات در یک برنامه مدرن Spring در نظر گرفته می‌شوند. استفاده از این حاشیه نویسی به این معنی است که دانه های شما با رابط های خاص Spring جفت نمی شوند. برای جزئیات بیشتر به @PostConstruct و @PreDestroy مراجعه کنید.

اگر نمی‌خواهید از حاشیه‌نویسی‌های JSR-250 استفاده کنید، اما همچنان به دنبال حذف کوپلینگ هستید، استفاده از متادیتای تعریف شیء init-method و definition-method را در نظر بگیرید.

در داخل، Spring Framework از پیاده سازی های BeanPostProcessor برای پردازش هر واسط برگشتی که بتواند پیدا کند و روش های مناسب را فراخوانی کند، استفاده می کند. اگر به ویژگی‌های سفارشی یا سایر رفتارهای چرخه حیات نیاز دارید که Spring خارج از جعبه ارائه نمی‌دهد، می‌توانید خودتان BeanPostProcessor را پیاده‌سازی کنید. برای اطلاعات بیشتر، به نقاط گسترش کانتینر مراجعه کنید.

علاوه بر فراخوانی اولیه و تخریب، اشیاء مدیریت شده توسط Spring همچنین ممکن است رابط Lifecycle را پیاده سازی کنند تا آن اشیاء بتوانند در فرآیند راه اندازی و خاموش شدن که توسط چرخه حیات خود کانتینر هدایت می شود، شرکت کنند.

رابط های برگشت تماس چرخه حیات در این بخش توضیح داده شده است.

##### Initialization callbacks

رابط org.springframework.beans.factory.InitializingBean به یک Bean اجازه می دهد تا پس از تنظیم تمام ویژگی های ضروری روی bean توسط ظرف، کار مقداردهی اولیه را انجام دهد. رابط InitializingBean یک روش واحد را مشخص می کند:

**void** afterPropertiesSet() **throws** Exception;

توصیه می شود از رابط InitializingBean استفاده نکنید زیرا به طور غیر ضروری کد را با Spring جفت می کند. متناوبا، از حاشیه نویسی @PostConstruct استفاده کنید یا یک روش اولیه سازی POJO را مشخص کنید. در مورد فراداده پیکربندی مبتنی بر XML، از ویژگی init-method برای تعیین نام روشی استفاده می‌کنید که دارای امضای بدون آرگومان void است. با پیکربندی جاوا، از ویژگی initMethod @Bean استفاده می‌کنید، به دریافت تماس‌های چرخه حیات مراجعه کنید. به عنوان مثال موارد زیر:

<bean id="exampleInitBean" class="examples.ExampleBean" init-method="init"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**public** **void** init() {

*// do some initialization work*

}

}

… دقیقاً مشابه …

<bean id="exampleInitBean" class="examples.AnotherExampleBean"/>

**public** **class** **AnotherExampleBean** **implements** InitializingBean {

**public** **void** afterPropertiesSet() {

*// do some initialization work*

}

}

اما کد را با Spring جفت نمی کند.

##### Destruction callbacks

پیاده‌سازی رابط org.springframework.beans.factory.DisposableBean به Bean اجازه می‌دهد تا زمانی که ظرف حاوی آن از بین می‌رود، یک تماس دریافت کند. رابط DisposableBean یک روش واحد را مشخص می کند:

**void** destroy() **throws** Exception;

توصیه می‌شود از رابط تماس برگشتی DisposableBean استفاده نکنید زیرا به طور غیرضروری کد را با Spring جفت می‌کند. از طرف دیگر، از حاشیه نویسی @PreDestroy استفاده کنید یا یک روش عمومی را مشخص کنید که توسط تعاریف bean پشتیبانی می شود. با فراداده پیکربندی مبتنی بر XML، شما از ویژگی death-method در <bean/> استفاده می کنید. با پیکربندی جاوا، شما از ویژگی deathMethod @Bean استفاده می‌کنید، به دریافت تماس‌های چرخه حیات مراجعه کنید. به عنوان مثال، تعریف زیر:

<bean id="exampleInitBean" class="examples.ExampleBean" destroy-method="cleanup"/>

**public** **class** **ExampleBean** {

**public** **void** cleanup() {

*// do some destruction work (like releasing pooled connections)*

}

}

دقیقاً مشابه است:

<bean id="exampleInitBean" class="examples.AnotherExampleBean"/>

**public** **class** **AnotherExampleBean** **implements** DisposableBean {

**public** **void** destroy() {

*// do some destruction work (like releasing pooled connections)*

}

}

اما کد را با Spring جفت نمی کند.

می‌توان به ویژگی death-method عنصر <bean> یک مقدار خاص (استنباط‌شده) اختصاص داد که به Spring دستور می‌دهد تا به طور خودکار یک روش بسته یا خاموش کردن عمومی را در کلاس bean خاص (هر کلاسی که java.lang.AutoCloseable یا java را پیاده‌سازی می‌کند) شناسایی کند. بنابراین io.Closeable مطابقت دارد). این مقدار ویژه (استنباط شده) همچنین می تواند بر روی ویژگی default-destroy-method عنصر <beans> تنظیم شود تا این رفتار را در کل مجموعه ای از bean اعمال کند (به روش های اولیه سازی و نابودی پیش فرض مراجعه کنید). توجه داشته باشید که این رفتار پیش فرض با پیکربندی جاوا است.

##### Default initialization and destroy methods

هنگامی که مقداردهی اولیه را می نویسید و فراخوان های متد را که از واسط های تماس InitializingBean و DisposableBean خاص Spring استفاده نمی کنند، می نویسید، معمولاً متدهایی را با نام هایی مانند init()، initialize()، dispose() و غیره می نویسید. در حالت ایده‌آل، نام چنین روش‌های بازگشت به تماس چرخه حیات در سراسر یک پروژه استاندارد می‌شود تا همه توسعه‌دهندگان از نام روش‌های یکسانی استفاده کنند و از ثبات اطمینان حاصل کنند.

می‌توانید کانتینر Spring را طوری پیکربندی کنید که به دنبال مقداردهی اولیه نام‌گذاری شده باشد و نام روش‌های برگشت تماس را در هر Bean از بین ببرد. این بدان معنی است که شما به عنوان یک توسعه دهنده برنامه، می توانید کلاس های برنامه خود را بنویسید و از یک فراخوان اولیه به نام init() استفاده کنید، بدون اینکه نیازی به پیکربندی ویژگی init-method="init" با هر تعریف bean داشته باشید. کانتینر Spring IoC آن روش را زمانی فراخوانی می‌کند که bean ایجاد می‌شود (و مطابق با قرارداد بازگشت تماس چرخه عمر استاندارد که قبلاً توضیح داده شد). این ویژگی همچنین یک قرارداد نام‌گذاری ثابت را برای مقداردهی اولیه و از بین بردن تماس‌های متد اعمال می‌کند.

فرض کنید که متدهای برگشتی فراخوانی اولیه شما با نام init() و متدهای نابود کننده callback با نام death() هستند. کلاس شما شبیه کلاس در مثال زیر خواهد بود.

**public** **class** **DefaultBlogService** **implements** BlogService {

**private** BlogDao blogDao;

**public** **void** setBlogDao(BlogDao blogDao) {

this.blogDao = blogDao;

}

*// this is (unsurprisingly) the initialization callback method*

**public** **void** init() {

**if** (this.blogDao == null) {

**throw** **new** IllegalStateException("The [blogDao] property must be set.");

}

}

}

<beans default-init-method="init">

<bean id="blogService" class="com.foo.DefaultBlogService">

<property name="blogDao" ref="blogDao" />

</bean>

</beans>

وجود ویژگی پیش‌فرض-init-method در ویژگی عنصر سطح بالای <beans/> باعث می‌شود که ظرف Spring IoC روشی به نام init روی beans را به‌عنوان فراخوان روش اولیه تشخیص دهد. هنگامی که یک bean ایجاد و مونتاژ می شود، اگر کلاس bean چنین روشی داشته باشد، در زمان مناسب فراخوانی می شود.

شما با استفاده از ویژگی پیش‌فرض-destroy-method در عنصر سطح بالای <beans/>، بازخوانی‌های متد تخریب را به طور مشابه پیکربندی می‌کنید (یعنی در XML).

در جایی که کلاس‌های bean موجود قبلاً متدهای برگشتی دارند که با قرارداد نامگذاری شده‌اند، می‌توانید با تعیین نام متد (در XML) با استفاده از ویژگی‌های init-method و death-method از <bean/>، پیش‌فرض را لغو کنید. خود

ظرف Spring تضمین می‌کند که یک تماس اولیه پیکربندی شده بلافاصله پس از ارائه تمام وابستگی‌ها به یک Bean فراخوانی می‌شود. بنابراین فراخوانی اولیه بر روی مرجع bean خام فراخوانی می شود، به این معنی که رهگیرهای AOP و غیره هنوز روی bean اعمال نشده اند. ابتدا یک Bean به طور کامل ایجاد می شود، سپس یک پراکسی AOP (به عنوان مثال) با زنجیره رهگیر آن اعمال می شود. اگر هدف و پراکسی به طور جداگانه تعریف شده باشند، کد شما حتی می تواند با دور زدن پراکسی با دانه هدف خام تعامل داشته باشد. از این رو، اعمال رهگیرها در روش init متناقض است، زیرا انجام این کار باعث می شود چرخه حیات bean هدف با پراکسی/رهگیرهای آن مرتبط شود و هنگامی که کد شما مستقیماً با bean هدف خام تعامل می کند، معنای عجیبی باقی می ماند.

##### Combining lifecycle mechanisms

از Spring 2.5، شما سه گزینه برای کنترل رفتار چرخه حیات bean دارید: واسط های InitializingBean و DisposableBean. متدهای سفارشی init() و death(); و حاشیه نویسی @PostConstruct و @PreDestroy. شما می توانید این مکانیسم ها را برای کنترل یک دانه معین ترکیب کنید.

اگر چندین مکانیسم چرخه حیات برای یک Bean پیکربندی شده باشد، و هر مکانیزم با نام متد متفاوتی پیکربندی شده باشد، آنگاه هر روش پیکربندی شده به ترتیب ذکر شده در زیر اجرا می شود. با این حال، اگر همان نام متد - برای مثال، init() برای یک روش اولیه سازی - برای بیش از یکی از این مکانیسم های چرخه حیات پیکربندی شده باشد، آن متد یک بار اجرا می شود، همانطور که در بخش قبل توضیح داده شد.

مکانیسم های چرخه عمر چندگانه پیکربندی شده برای همان لوبیا ، با روش های مختلف اولیه سازی ، به شرح زیر است:

روشهای حاشیه نویسی با postconstruct

AfterPropertiesset () همانطور که توسط InitializingBean callback interface تعریف شده است

یک روش INIT () پیکربندی شده سفارشی

روشهای destroy به همان ترتیب خوانده می شوند:

روشهای حاشیه نویسی با predestroy

destroy () همانطور که توسط DisposableBean callback interface تعریف شده است

یک روش destroy () پیکربندی شده سفارشی

تماس های راه اندازی و خاموش کردن

رابط چرخه عمر روشهای اساسی را برای هر شیء که نیاز به چرخه عمر خاص خود دارد تعریف می کند (به عنوان مثال شروع و متوقف کردن برخی از فرایندهای پس زمینه):

**public** **interface** **Lifecycle** {

**void** start();

**void** stop();

**boolean** isRunning();

}

هر شیء مدیریت شده توسط Spring ممکن است آن رابط را پیاده سازی کند. سپس، هنگامی که خود ApplicationContext سیگنال های شروع و توقف را دریافت می کند، به عنوان مثال. برای یک سناریوی توقف/راه‌اندازی مجدد در زمان اجرا، آن تماس‌ها را به تمام پیاده‌سازی‌های چرخه حیات تعریف‌شده در آن زمینه آبشاری می‌کند. این کار را با تفویض اختیار به Lifecycle Processor انجام می دهد:

**public** **interface** **LifecycleProcessor** **extends** Lifecycle {

**void** onRefresh();

**void** onClose();

}

توجه داشته باشید که LifecycleProcessor خود توسعه‌ای از رابط Lifecycle است. همچنین دو روش دیگر برای واکنش به متنی که در حال refresh و close است اضافه می کند.

توجه داشته باشید که رابط معمولی org.springframework.context.Lifecycle فقط یک قرارداد ساده برای اعلان‌های شروع/توقف صریح است و به معنای راه‌اندازی خودکار در زمان تازه‌سازی متن نیست. اجرای org.springframework.context.SmartLifecycle را به‌جای کنترل دقیق راه‌اندازی خودکار یک bean خاص (از جمله مراحل راه‌اندازی) در نظر بگیرید. همچنین، لطفاً توجه داشته باشید که اعلان‌های توقف قبل از نابودی تضمین نمی‌شوند: در حالت خاموش شدن منظم، همه لوبیاهای Lifecycle ابتدا قبل از انتشار تماس‌های کلی تخریب، یک اعلان توقف دریافت می‌کنند. با این حال، در بازخوانی داغ در طول عمر یک زمینه یا در تلاش‌های به‌روزرسانی لغو شده، تنها روش‌های destroy فراخوانی می‌شوند.

ترتیب فراخوانی راه اندازی و خاموش شدن می تواند مهم باشد. اگر یک رابطه " depends-on " بین هر دو شی وجود داشته باشد، طرف وابسته بعد از وابستگی شروع می شود و قبل از وابستگی متوقف می شود. با این حال، گاهی اوقات وابستگی مستقیم ناشناخته است. ممکن است فقط بدانید که اشیاء از یک نوع خاص باید قبل از اشیاء نوع دیگری شروع شوند. در این موارد، رابط SmartLifecycle گزینه دیگری را تعریف می کند، یعنی متد getPhase() همانطور که در سوپرواسط آن، Phased تعریف شده است.

**public** **interface** **Phased** {

**int** getPhase();

}

**public** **interface** **SmartLifecycle** **extends** Lifecycle, Phased {

**boolean** isAutoStartup();

**void** stop(Runnable callback);

}

هنگام شروع ، اشیاء با کمترین مرحله ابتدا شروع می شوند و هنگام توقف ، ترتیب معکوس دنبال می شود. بنابراین ، شیئی که SmartLifecycle را پیاده سازی می کند و روش getPhase () آن را به صورت صحیح باز می گرداند. min\_value جزو اولین کسانی است که شروع می کند و آخرین بار متوقف می شود. در انتهای دیگر طیف ، مقدار فاز عدد صحیح. max\_value نشان می دهد که باید آخرین شیء شروع شود و ابتدا متوقف شود (احتمالاً به این دلیل که بستگی به سایر فرآیندهای در حال اجرا دارد). هنگام در نظر گرفتن مقدار فاز ، همچنین مهم است که بدانید که مرحله پیش فرض برای هر شیء چرخه عمر "عادی" که SmartLifecycle را اجرا نمی کند 0 خواهد بود. بنابراین ، هر مقدار فاز منفی نشان می دهد که یک شی باید قبل از آن اجزای استاندارد شروع شود (و پس از آنها متوقف شوید) و برعکس برای هر مقدار فاز مثبت.

همانطور که می بینید روش توقف تعریف شده توسط SmartLifecycle پاسخ به تماس را می پذیرد. هر اجرای باید پس از اتمام روند خاموش کردن اجرای ، از روش پاسخ (پاسخ () پاسخ استفاده کند. این امر باعث خاموش شدن ناهمزمان در صورت لزوم می شود زیرا اجرای پیش فرض رابط LifecycleProcessor ، DefaultLifecycleProcessor ، منتظر مقدار زمان بندی خود برای گروه اشیاء در هر مرحله خواهد بود تا از آن پاسخ تماس بگیرند. زمان پیش فرض در هر فاز 30 ثانیه است. شما می توانید با تعریف لوبیا به نام "LifecycleProcessor" در متن ، نمونه پردازنده چرخه پیش فرض را نادیده بگیرید. اگر فقط می خواهید مدت زمان را تغییر دهید ، تعریف موارد زیر کافی خواهد بود:

<bean id="lifecycleProcessor" class="org.springframework.context.support.DefaultLifecycleProcessor">

*<!-- timeout value in milliseconds -->*

<property name="timeoutPerShutdownPhase" value="10000"/>

</bean>

همانطور که گفته شد، رابط LifecycleProcessor روش‌هایی را برای بازخوانی و بستن متن نیز تعریف می‌کند. دومی به سادگی فرآیند خاموش شدن را به گونه ای هدایت می کند که گویی stop() به صراحت فراخوانی شده باشد، اما زمانی اتفاق می افتد که context بسته شود. از سوی دیگر، «بازخوانی مجدد» یکی دیگر از ویژگی های لوبیاهای SmartLifecycle را فعال می کند. هنگامی که context به‌روزرسانی می‌شود (پس از اینکه همه اشیا نمونه‌سازی و مقداردهی اولیه شدند)، آن فراخوانی فراخوانی می‌شود، و در آن نقطه پردازشگر چرخه حیات پیش‌فرض مقدار بولی بازگردانده شده توسط روش ()isAutoStartup هر شی SmartLifecycle را بررسی می‌کند. اگر "درست" باشد، آن شی در آن نقطه شروع می شود به جای اینکه منتظر فراخوانی صریح متد ()start مربوط به متن باشد (برخلاف تجدید متن، شروع متن به طور خودکار برای اجرای متن استاندارد اتفاق نمی افتد) . مقدار "فاز" و همچنین هر رابطه "وابسته به" ترتیب راه اندازی را به همان روشی که در بالا توضیح داده شد تعیین می کند.

##### Shutting down the Spring IoC container gracefully in non-web applications

این بخش فقط برای برنامه های غیر وب اعمال می شود. پیاده‌سازی‌های ApplicationContext مبتنی بر وب Spring قبلاً دارای کدهایی هستند که می‌توانند ظرف Spring IoC را به‌خوبی هنگامی که برنامه وب مربوطه بسته می‌شود، خاموش کنند.

اگر از کانتینر Spring's IoC در یک محیط برنامه غیر وب استفاده می کنید. به عنوان مثال، در یک محیط دسکتاپ مشتری غنی. شما یک قلاب خاموش کردن را با JVM ثبت می کنید. انجام این کار یک خاموشی دلپذیر را تضمین می‌کند و روش‌های تخریب مربوطه را روی دانه‌های سینگلتون فراخوانی می‌کند تا همه منابع آزاد شوند. البته، شما همچنان باید این callbacks های نابود کننده را به درستی پیکربندی و پیاده سازی کنید.

برای ثبت یک hook shutdown، متد registerShutdownHook() را که در رابط ConfigurableApplicationContext اعلام شده است فراخوانی می کنید:

**import** org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext;

**import** org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

**public** **final** **class** **Boot** {

**public** **static** **void** main(**final** String**[]** args) **throws** Exception {

ConfigurableApplicationContext ctx = **new** ClassPathXmlApplicationContext("beans.xml");

*// add a shutdown hook for the above context...*

ctx.registerShutdownHook();

*// app runs here...*

*// main method exits, hook is called prior to the app shutting down...*

}

}

#### 1.6.2. ApplicationContextAware and BeanNameAware

هنگامی که یک ApplicationContext یک نمونه شی ایجاد می کند که رابط org.springframework.context.ApplicationContextAware را پیاده سازی می کند، نمونه با ارجاع به آن ApplicationContext ارائه می شود.

**public** **interface** **ApplicationContextAware** {

**void** setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) **throws** BeansException;

}

بنابراین beanها می توانند ApplicationContext را که آنها را ایجاد کرده است، از طریق رابط ApplicationContext یا با فرستادن ارجاع به زیر کلاس شناخته شده این رابط، مانند ConfigurableApplicationContext، که عملکردهای اضافی را نشان می دهد، دستکاری کنند. یکی از کاربردها، بازیابی برنامه‌ای سایر لوبیاها است. گاهی اوقات این قابلیت مفید است. با این حال، به طور کلی باید از آن اجتناب کنید، زیرا کد را با Spring جفت می کند و از سبک Inversion of Control پیروی نمی کند، جایی که همکاران به عنوان ویژگی به beans ارائه می شوند. روش‌های دیگر ApplicationContext دسترسی به منابع فایل، انتشار رویدادهای برنامه و دسترسی به MessageSource را فراهم می‌کنند. این ویژگی های اضافی در قابلیت های اضافی ApplicationContext توضیح داده شده است

از Spring 2.5، سیم کشی خودکار جایگزین دیگری برای به دست آوردن مرجع به ApplicationContext است. حالت‌های سیم‌کشی خودکار سازنده «سنتی» و byType (همانطور که در Autowiring همکاران توضیح داده شد) می‌توانند به ترتیب وابستگی از نوع ApplicationContext را برای یک آرگومان سازنده یا پارامتر متد تنظیم‌کننده فراهم کنند. برای انعطاف‌پذیری بیشتر، از جمله امکان سیم‌کشی خودکار فیلدها و روش‌های پارامترهای متعدد، از ویژگی‌های جدید سیم‌کشی خودکار مبتنی بر حاشیه‌نویسی استفاده کنید. اگر این کار را انجام دهید، اگر فیلد، سازنده یا روش مورد نظر دارای حاشیه نویسی @Autowired باشد، ApplicationContext به صورت خودکار به یک فیلد، آرگومان سازنده یا پارامتر متد متصل می شود که انتظار نوع ApplicationContext را دارد. برای اطلاعات بیشتر، @Autowired را ببینید.

هنگامی که یک ApplicationContext کلاسی ایجاد می کند که رابط org.springframework.beans.factory.BeanNameAware را پیاده سازی می کند، کلاس با ارجاع به نام تعریف شده در تعریف شی مرتبط با آن ارائه می شود.

**public** **interface** **BeanNameAware** {

**void** setBeanName(String name) **throws** BeansException;

}

فراخوانی پس از جمع‌بندی ویژگی‌های bean معمولی، اما قبل از یک فراخوانی اولیه مانند InitializingBean afterPropertiesSet یا یک روش init سفارشی فراخوانی می‌شود.

#### 1.6.3. Other Aware interfaces

علاوه بر ApplicationContextAware و BeanNameAware که در بالا مورد بحث قرار گرفت، Spring طیف گسترده‌ای از واسط‌های برگشت تماس Aware را ارائه می‌دهد که به bean‌ها اجازه می‌دهد به ظرف نشان دهند که به یک وابستگی زیرساخت خاصی نیاز دارند. مهم‌ترین رابط‌های Aware در زیر خلاصه می‌شوند - به عنوان یک قاعده کلی، نام نشانه خوبی از نوع وابستگی است: